



**ESCOLA SEM MUROS  
EM CASA TAMBÉM SE APRENDE**

Estamos vivenciando um momento delicado. Com o decreto de pandemia pela Organização Mundial da Saúde (OMS) e as recomendações de nossas autoridades legalmente constituídas, iremos passar um tempo maior em nossas residências. E então vem a pergunta, o que fazer? Uma rápida busca na internet e várias opções nos são dadas. Mas dentre todas elas, a melhor é

## **Aproveite este tempo com a sua família!**

Com os recursos tecnológicos que hoje dispomos podemos sempre estar em contato até com nossos familiares mais distantes.

Outra forma de passar o tempo é

### **ESTUDAR!**

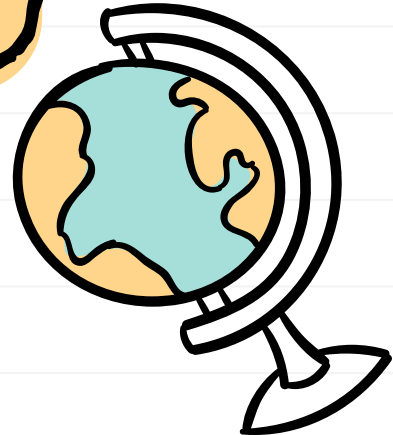
Invista em você, afinal conhecimento pode transformar a vida de uma pessoa, e pessoas melhores construirão um mundo melhor .

Aqui daremos algumas dicas de como podemos aprender um pouco mais, saindo um pouco da rotina escolar, e tudo isso no conforto de sua casa.



**"ESTUDAR É O CAMINHO DO SUCESSO.  
VOCÊ PODE AINDA NÃO TER CHEGADO  
ONDE GOSTARIA DE ESTAR, MAS COM  
CERTEZA ESTARÁ MAIS PERTO DO QUE  
ONTEM"**

— Autor Desconhecido



# MATEMÁTICA

01



Aplicativos

02



Filmes

03



Jogos e Desafios

04



Videoaulas



# APLICATIVOS

Os aplicativos podem auxiliar no estudo da Matemática. Vejamos alguns:

## REI DA MATEMÁTICA

O jogo desenvolve o raciocínio lógico de forma divertida.



## MathYou

O MathYou é indicado para estudantes do Ensino Fundamental ao Ensino Universitário.





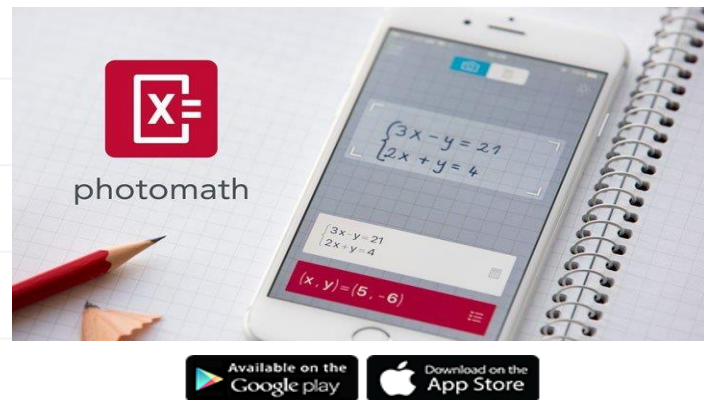
## Cola Matemática

O Cola Matemática é um aplicativo que mostra, não só a resposta, mas também o desenvolvimento de um cálculo. É ideal para conferir erros e acertos.



## PhotoMath

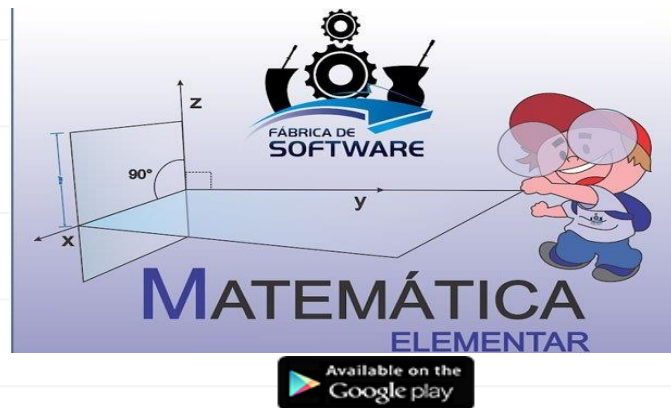
Basta apontar a câmera do seu smartphone para a equação que deseja resolver e o aplicativo lhe dará o passo a passo de como solucionar a operação com algumas dicas.





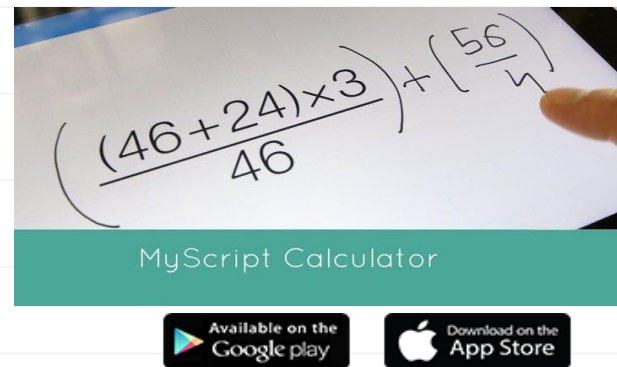
## Matemática Elementar

O aplicativo reúne algumas aulas e exercícios com conteúdos fundamentais da Matemática.



## MyScript Calculator

Permite que você desenhe a fórmula ou o cálculo na tela do smartphone, como se estivesse utilizando papel e caneta.





## AppProva

O aplicativo reúne provas anteriores do ENEM. Além de ser um simulador de provas de outros vestibulares.



## Pense+ ENEM

Esse aplicativo reúne questões de vestibular para estudo aprofundado e teste de habilidade através de exercícios para análise de desempenho.







# FILMES

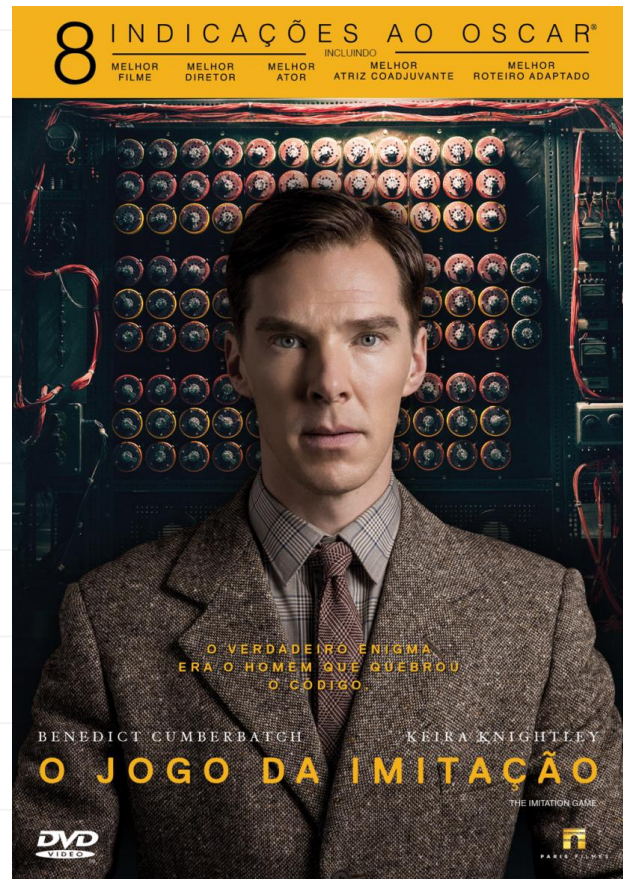
Alguns filmes têm a Matemática como pano de fundo para contar um bom drama. Aqui temos uma lista com alguns filmes para você conhecer um pouco mais sobre a história de grandes matemáticos e se inspirar neles para estudar mais!



## O JOGO DA IMITAÇÃO (THE IMITATION GAME) - 2014

Classificação: Não recomendado para menores de 12 anos

**Sinopse:** Baseado na história real do gênio da matemática e pai da computação Alan Turing (1912-1954). Mostra a atuação dele — e de um grupo de matemáticos e pesquisadores — durante a Segunda Guerra Mundial para decodificar mensagens da máquina Enigma enviadas pelo exército nazista para os soldados nas frentes de batalha. O filme também aborda a vida pessoal do matemático britânico que sofreu preconceito e repressão por conta de sua opção sexual.



## UMA MENTE BRILHANTE (A BEAUTIFUL MIND) - 2001

Classificação: Não recomendado para menores de 12 anos

**Sinopse:** O filme conta a história do matemático norte-americano John Nash (1928-2015). Na constante busca por uma "ideia original", Nash transforma seus estudos na Universidade de Princeton em obsessão, causando problemas de relacionamento. Sua incrível capacidade de decifrar códigos e padrões acaba lhe rendendo um emprego no governo norte-americano. Aos 21 anos, formulou um teorema que provou sua genialidade, tornando-o aclamado. Mas, acometido pela esquizofrenia, se transforma em um homem sofrido e atormentado. Após anos de luta para se recuperar, ele consegue retornar à sociedade e acaba sendo premiado com o Nobel.



## **O HOMEM QUE VIU O INFINITO (THE MAN WHO KNEW INFINITY) - 2016**

Classificação: Não recomendado para menores de 12 anos

**Sinopse:** Outra película baseada numa história real. Dessa vez o público conhece a vida do matemático indiano Srinivasa Ramanujan (1887–1920), um dos mais influentes do século XX. De origem humilde e sem formação académica, ele contribuiu para a matemática com diversos trabalhos, como teoria dos números e séries infinitas. O filme mostra sua relação de amizade com Godfrey Harold Hardy e o conflito entre a razão (matemática) e a crença de que suas teorias eram de origem divina.



## **ESTRELAS ALÉM DO TEMPO (HIDDEN FIGURES) - 2016**

Classificação: Livre para todos os públicos

**Sinopse:** É história real que você quer? Pois se prepare porque Estrelas Além do Tempo remonta o auge da corrida espacial entre Estados Unidos e Rússia durante a Guerra Fria. Como pano de fundo, há a segregação racial da sociedade que também se reflete na NASA, onde um grupo de funcionárias negras é obrigada a trabalhar a parte do processo. Nesse grupo estão Katherine Johnson, Dorothy Vaughn e Mary Jackson, três matemáticas que, além de provar sua competência dia após dia, precisam lidar com o preconceito para que consigam ascender na hierarquia da NASA.



## **GÊNIO INDOMÁVEL (GOOD WILL HUNTING) - 1997**

Classificação: Não recomendado para menores de 14 anos

**Sinopse:** Esta ficção traz a história de Will, um jovem problemático de 20 anos, que acumula passagens pela polícia e não sabe lidar com as emoções. Apesar de ser um simples servente de uma importante Universidade de Boston, revela ter grande habilidade com a Matemática. Por determinação legal precisa fazer terapia, mas não funciona, pois ele debocha de todos analistas. Até que surge Sean Maguire, um psicólogo que o ajuda a formar sua identidade e lidar com as emoções.



## **QUEBRANDO A BANCA (21) - 2008**

Classificação: Não recomendado para menores de 14 anos

**Sinopse:** Um brilhante aluno do MIT (Instituto de Tecnologia de Massachusetts) é procurado pelo professor de Matemática Edward Thorp, e se junta a um grupo de alunos que desenvolveram uma técnica para contar cartas e levar vantagem em jogos de Blackjack, também conhecido como 21. O grupo passa a levar vantagem em diversos cassinos que não ficam nada felizes com truque que lhes dá prejuízo.



## **O HOMEM QUE MUDOU O JOGO (MONEYBALL) - 2011**

Classificação: Não recomendado para menores de 10 anos

**Sinopse:** Baseado no livro “Moneyball: O homem que mudou o jogo”, de Michael Lewis, conta a verdadeira história Billy Beane, gerente-geral do time de beisebol do Oakland Athletics que, na tentativa de criar um time competitivo para a temporada de 2002, aposta numa elaborada análise estatística dos jogadores criada por um economista recém-formado na Universidade de Yale. O método matemático muda os critérios na hora de classificar jogadores em equipes profissionais e se mostra eficiente dentro de campo.





## A PROVA (THE PROOF) - 2005

Classificação: Não recomendado para menores de 12 anos

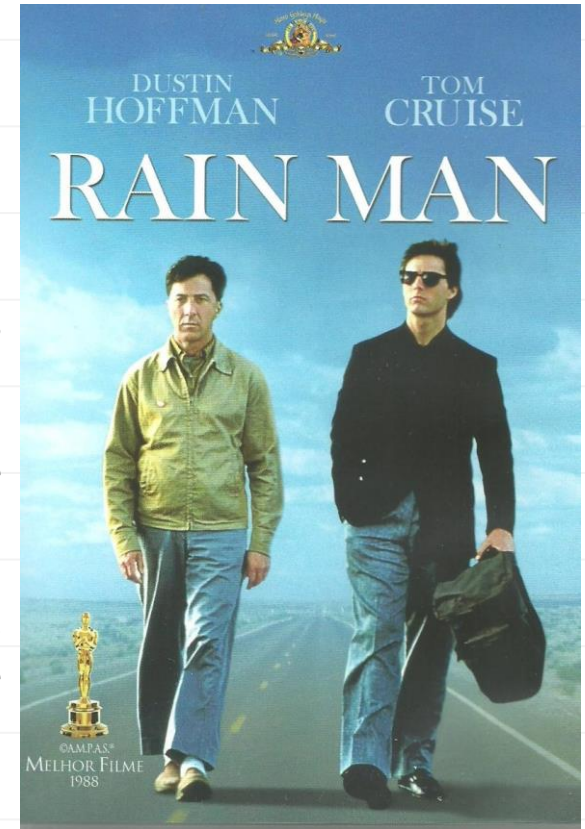
**Sinopse:** Nesta ficção, nos deparamos com a trajetória de Catherine, uma jovem filha de um gênio matemático que em seus últimos anos de vida sofre de esclerose. Durante os anos que cuida do pai, se vê atormentada com a possibilidade de ter herdado a facilidade para a Matemática, mas também os problemas mentais. Tudo piora quando um dos ex-alunos do pai cisma em procurar provas de um teorema nos papéis deixados por ele. Baseado no livro "A Prova", de David Auburn, ganhador do prêmio Pulitzer.



## RAIN MAN - 1988

Classificação: Não recomendado para menores de 12 anos

**Sinopse:** A vida do jovem executivo Charlie muda ao descobrir que o pai faleceu e deixou para ele no testamento apenas um Buick 1949 e algumas roseiras premiadas, enquanto outro "beneficiário" herda 3 milhões de dólares. Curioso, descobre que a fortuna ficou para seu irmão (Raymond), cuja existência ele desconhecia. Raymond é autista e capaz de calcular problemas matemáticos com grande velocidade e precisão. Charlie sequestra o irmão da instituição onde está internado para levá-lo para Los Angeles e exigir metade do dinheiro, mas nessa viagem cheia de pequenos imprevistos entendem o significado de serem irmãos.



## PI ( $\pi$ ) - 1998

Classificação: Não recomendado para menores de 12 anos

**Sinopse:** Max é gênio da computação e matemática, mas vive escondido porque a luz do Sol lhe causa fortes dores de cabeça. Sozinho constrói um supercomputador que permite a descoberta do número pi completo. A partir disso ele percebe que todos os eventos se repetem num determinado espaço de tempo e passa a especular as tendências no mercado de bolsa de valores. A descoberta chega até uma seita e representantes de Wall Street passam a cobiçar os conhecimentos de Max.

"UM THRILLER EMPOLGANTE E ORIGINAL"  
Revista Set

A large, stylized black pi symbol ( $\pi$ ) is centered on the poster. The background is dark with a grid of faint, light-colored numbers, suggesting a digital or mathematical theme.

"pi"

um filme de  
**Darren Aronofsky**

DVD  
VIDEO

EUROPA  
FILMES



**LINKS PARA  
JOGOS E DESAFIOS**

<https://rachacuca.com.br/jogos/tags/matematica/>

<https://www.somatematica.com.br/jogos.php>

<https://educador.brasilescola.uol.com.br/estrategias-ensino/jogo-matematico-dedo-no-gatilho.htm>

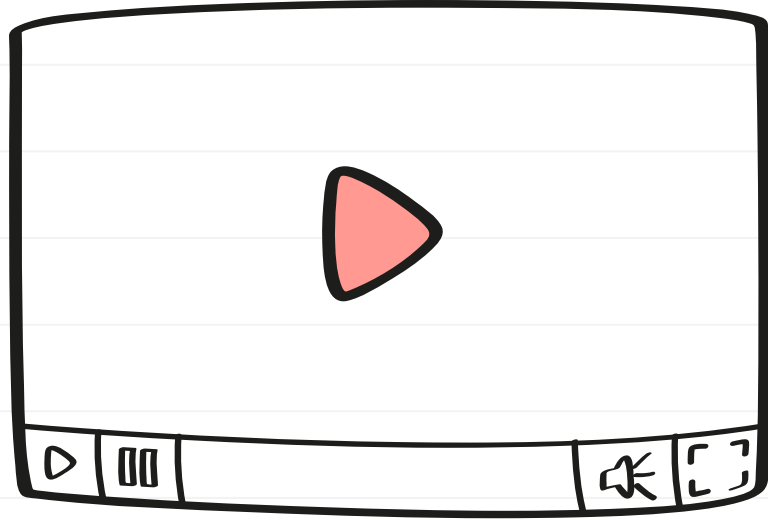
<https://www.mangahigh.com/pt-br/games>

<https://portaldosaber.obmep.org.br/>

---

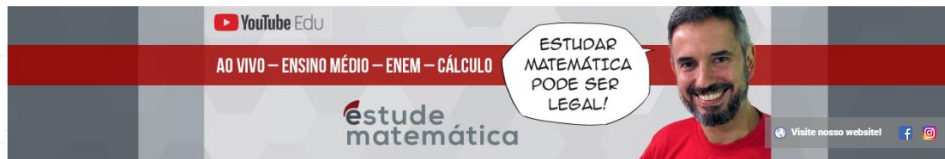
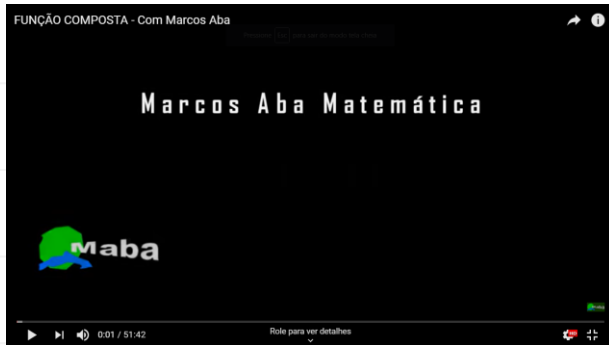
# Videoaulas

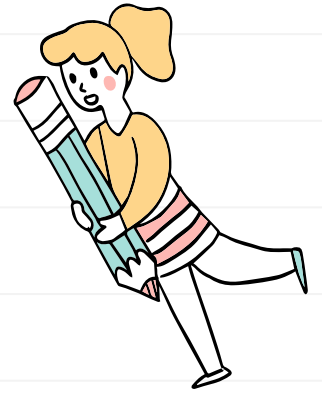
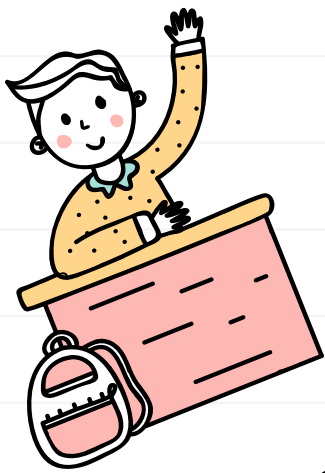
---



Você também pode aprender no YouTube!

Alguns canais que o ajudarão ainda mais no aprendizado da Matemática...





**BONS ESTUDOS!**

