

**# ESCOLA SEM MUROS**

**BEM VINDO**

**A MATEMÁTICA DO**

**FUNDAMENTAL I**



**Querida família**

**Estamos aqui para continuar nossas vivências com a aprendizagem de nossos filhos. Esta semana estamos apresentando mais um jogo para auxiliar no desenvolvimento de habilidades essenciais para o aprendizado.**

**Vamos aproveitar e continuar criando com nossas crianças atividades diferenciadas e que levem ao desenvolvimento de habilidades essenciais para o aprendizado. Esta semana iremos desenvolver habilidades de Números.**

**Bons estudos**



# 1<sup>o</sup> ano

**HABILIDADE DESENVOLVIDA  
(EF01MA01) Utilizar números naturais como indicador de quantidade ou de ordem em diferentes situações cotidianas e reconhecer situações em que os números não indicam contagem nem ordem, mas sim código de identificação.**

$$2a + 3b = ?$$

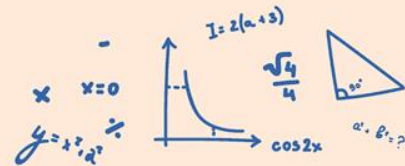
# Desenvolvimento do jogo

Vamos continuar desenvolvendo jogos com nossas crianças?

Nossa atividade tem início com a construção dos jogos junto com as crianças e os familiares. Eles gostam de participar desta etapa do jogo e vai ser um momento de muita diversão em família.

O lúdico faz parte do aprendizado, brincando ela está interagindo com os outros, construindo seus conhecimentos, vivenciando regras e enriquecendo a criatividade, é um desenvolvimento integral.

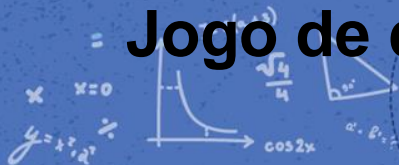
Brincar faz bem e desenvolve habilidades necessárias para a aprendizagem de nossas crianças.





Chegou a hora da diversão. Brincando também estamos aprendendo

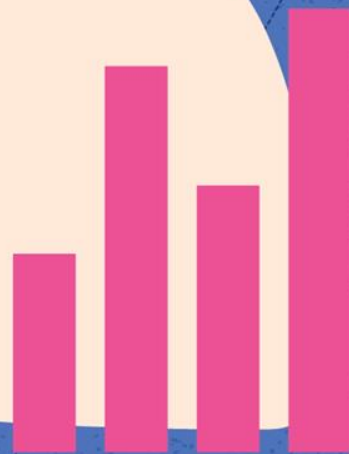
## Jogo de quebra cabeça de número e quantidade



O jogo de quebra –cabeça vai desenvolver em nossas crianças o reconhecimento dos números como indicador de quantidade ou de ordem em diferentes situações.

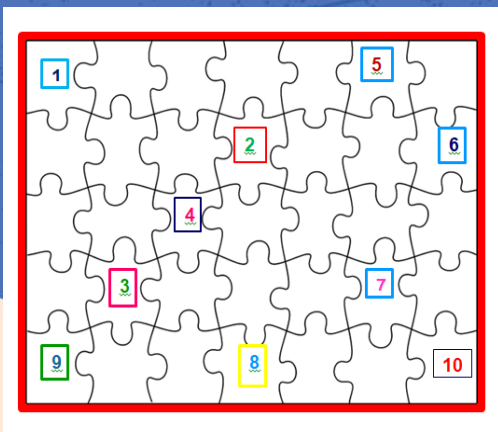
### OBJETIVOS

- ❖ A aprendizagem dos números do 1 ao 10;
- ❖ A associação entre número e quantidade;
- ❖ Utilizar números como indicador de quantidade;
- ❖ Desenvolver a atenção, concentração e a relação todo / parte.



## Vamos precisar de:

- ❖ 5 Folhas para fazer o quebra - cabeça;
- ❖ lápis de cor ou canetinha para fazer os desenhos e os números;
- ❖ tesoura sem ponta para recortar as peças.



**Senhores pais ou responsáveis.  
No próximo slide está a regra do nosso jogo.**

# Como jogar

O jogo de quebra – cabeça pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores.

Antes de começar a atividade do quebra – cabeça precisa recortar todas as partes. Neste momento os pais ou responsável auxiliará as crianças.

Comece o jogo misturando todas as peças do quebra - cabeça.

Vocês precisam encaixar todas as peças para formar um quadro numérico.

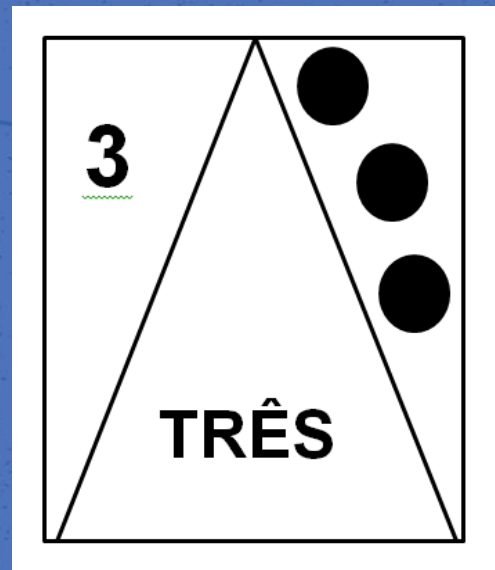
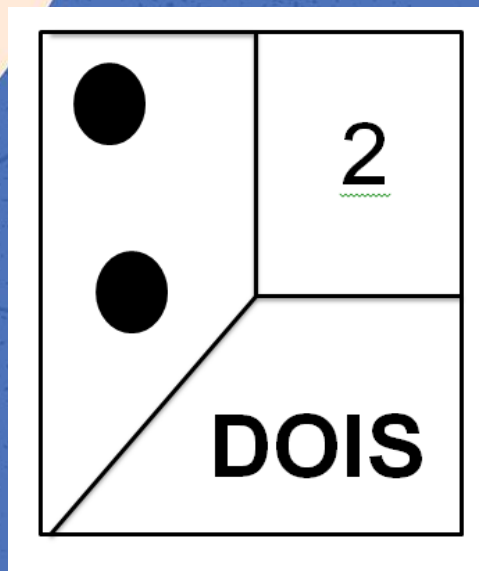
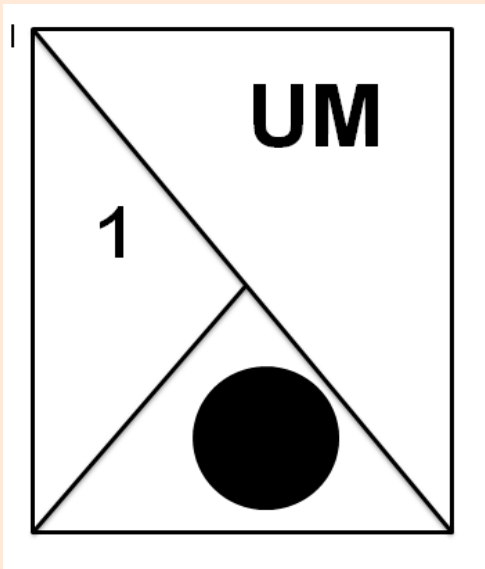
Será formado 10 quadros numéricos.

O objetivo do jogo é formar dez quadros numéricos associando o número a quantidade.

O vencedor é quem conseguir formar mais quadros.

Se estiver jogando sozinho o objetivo é identificar e formar todos os quadros numéricos..





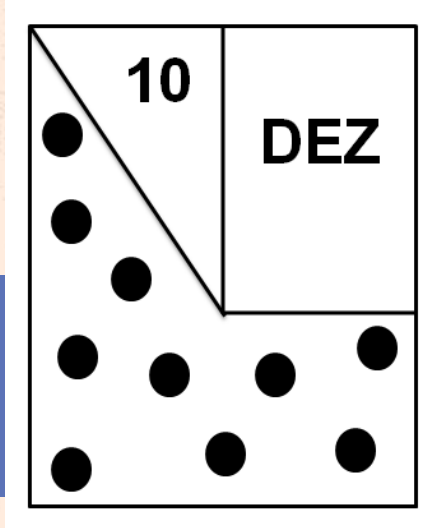
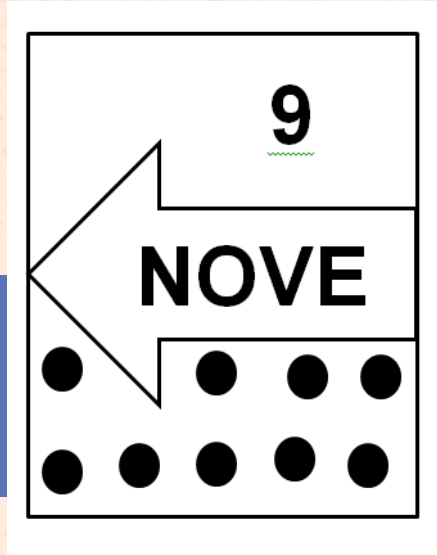
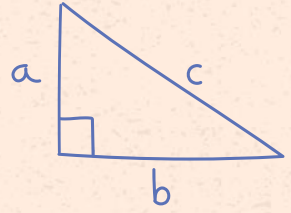
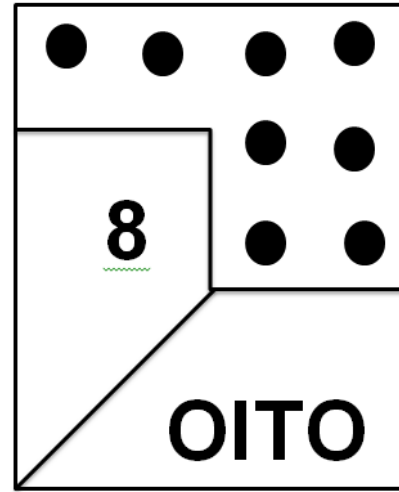
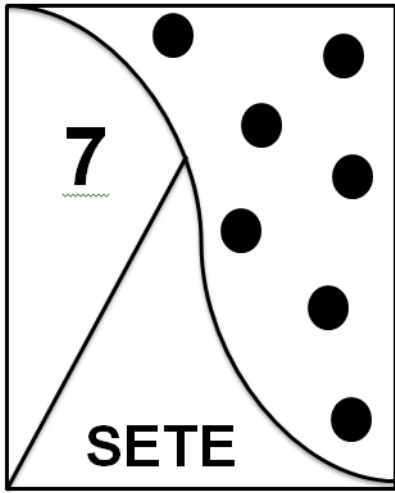




<u>4</u> 
QUATRO

CINCO
<u>5</u> 

<u>6</u>
SEIS



# OBRIGADA

**Até a próxima com novos jogos  
para desenvolver com sua família.  
Foi muito bom brincar com vocês.**



**PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**

# EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas

[eppseed@gmail.com](mailto:eppseed@gmail.com)



1  
2  
3