



**# ESCOLA SEM MUROS:
EM CASA TAMBÉM SE
APRENDE !
BEM VINDO
A MATEMÁTICA DO
FUNDAMENTAL I**

MATEMÁTICA

2º ANO



Querida família

Estamos vivendo novas experiências com a aprendizagem de nossos filhos. Como não podemos estar na escola neste momento, a escola está chegando em sua casa.

Vamos aproveitar e criar com nossas crianças atividades diferenciadas e que levem ao desenvolvimento de habilidades essenciais para o aprendizado. Esta semana iremos desenvolver habilidades de **Números e **Geometria**.**

Bons estudos



As Habilidades que iremos desenvolver em **Números** são:

(EF02MA04) Compor e decompor números naturais de até três ordens, com suporte de material manipulável, por meio de diferentes adições.

(EF02MA06) Resolver e elaborar problemas de adição e de subtração, envolvendo números de até três ordens, com os significados de juntar, acrescentar, separar, retirar, utilizando estratégias pessoais ou convencionais.



Desenvolvimento dos jogos

A atividade tem início com a construção dos jogos junto com os familiares. É um momento muito rico estar interagindo com nossas crianças para confeccionar .

A participação dos responsáveis por eles é fundamental para o processo de aprendizagem , estimulando e motivando a cooperação através dos jogos.

É um momento interativo com toda a família , pois ela desempenha um papel fundamental no desenvolvimento. O lúdico acompanha nossas vidas desde o nascimento. “Brincar Faz bem”.

Com isso proponho atividades lúdicas como um forte elemento de integração entre todas os familiares.

Vamos brincar com nossas crianças e trazer o desenvolvimento de habilidades necessárias.

Chegou a hora da diversão. Brincando também
estamos aprendendo

Jogo de argola com garrafas pet

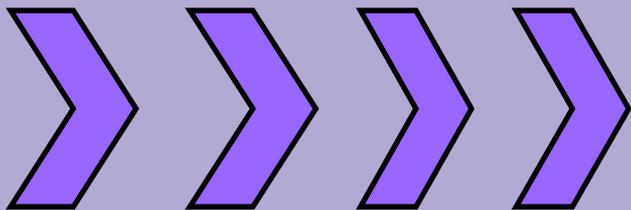
O jogo de argola com garrafas pet vai desenvolver em nossos alunos a habilidade para compor e decompor números de uma forma lúdica.

OBJETIVOS

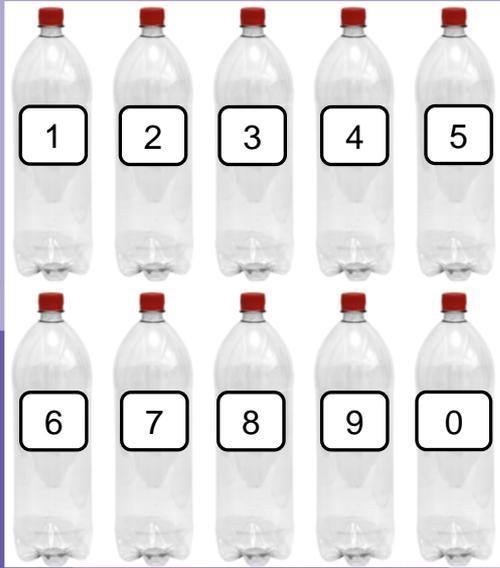
- ❖ Identificar a decomposição e composição dos números;
- ❖ Associar os números para resolução de problemas;
- ❖ Ampliar os conhecimentos sobre cálculo;
- ❖ Desenvolver estratégias;
- ❖ Recordar habilidades motoras e de concentração.

Vamos precisar de:

- ❖ 10 garrafas pet;
- ❖ Lápis de cor ou canetinha para fazer os números;
- ❖ Tesoura sem ponta para recortar as etiquetas com os números;
- ❖ Folha para fazer as argolas 2 argolas, uma vermelha e outra azul (pode ser pintada a folha com as cores);
- ❖ Folha para cada participante anotar os números formados e fazer a composição e decomposição dos mesmos;
- ❖ Durex ou fita crepe para passar nas argolas.



No próximo slide você vai aprender a confeccionar as garrafas e as argolas para o jogo.



Senhores pais ou responsáveis, para este jogo vamos precisar ajudar nossas crianças a preparar as garrafas. Temos que lavar as garrafas e colar na frente de cada uma a etiqueta com o número. Podemos fazer a etiqueta com quadrados de folha e escrever o número com canetinha ou lápis de cor. As crianças vão adorar fazer a decoração das garrafas. Se quiserem que as garrafas fiquem mais firmes pode colocar terra dentro delas ou outro material que irá ajudar.



Para fazer as argolas comece torcendo o jornal ou outra folha que irá usar para fazer, junte varias folhas para ficar durinho e depois junte as extremidades e passa durex ou fita crepe para fixar.

Como jogar

Coloque as garrafas em um formato que fique com 4 garrafas, 3 garrafas, 2 garrafas e 1 garrafa, não esqueça de dar espaço entre as garrafas para poder jogar e encaixar as argolas. A sequência dos números pode ser outra. Tem que ter todos os números, mas pode mudar o lugar das garrafas.

Trace uma linha no chão e combine que para jogar a argola não pode ultrapassá-la quando for jogar.

Cada um deve jogar 2 argolas cada vez, a vermelha vai representar a unidade, a azul vai representar a dezena, e formar um número e anotar na sua folha de registro. Na próxima rodada anote novamente os números tirados.

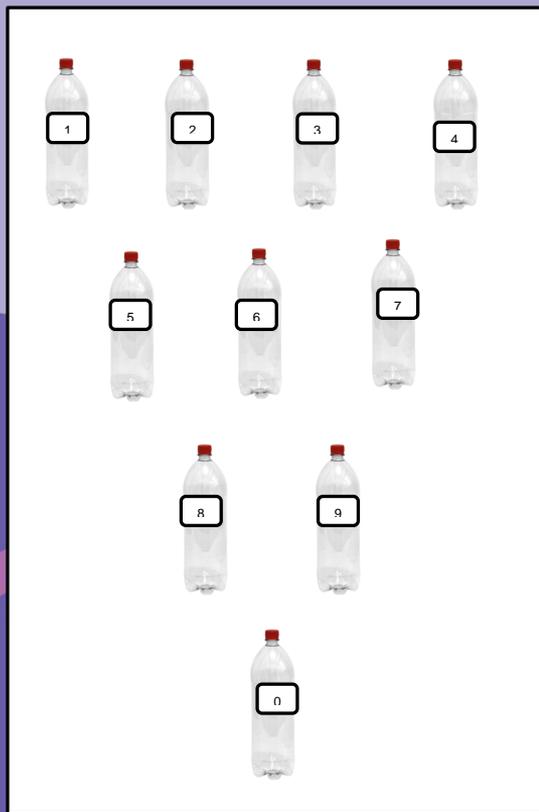
A cada duas rodadas somar os pontos fazer a decomposição dos resultados, por exemplo na primeira rodada tirei 35 e na segunda tirei 82 a soma dos resultados deu 117, para decompor auxilie seus filhos a fazerem assim:

$$117 = 1 \text{centena} + 1 \text{dezena} + 7 \text{unidades}$$

ou

$$117 = 100 + 10 + 7$$

Ganha o jogo quem acertar o maior número de composição e decomposição.



FOLHA DE REGISTRO DO JOGO	
DEZENA	UNIDADE

A Habilidade que iremos desenvolver em Geometria é:
(EF02MA15) Reconhecer, comparar e nomear figuras planas (círculo, quadrado, retângulo e triângulo), por meio de características comuns, em desenhos apresentados em diferentes disposições ou em sólidos geométricos.



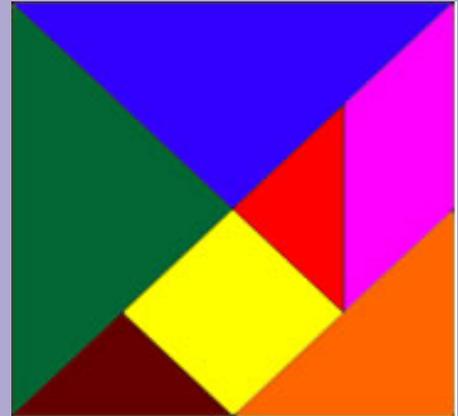
Jogo de quebra cabeça com tangram



Tangram é um quebra cabeça chinês, que consiste na formação de figuras e desenhos por meio de 7 peças composto de 5 triângulos (2 triângulos grandes, 1 triângulo médio e 2 triângulos pequenos) , 1 quadrado e 1 paralelogramo, todas as formas juntas formam um quadrado. Com estas peças podemos criar várias formas. Só precisamos usar de nossa imaginação

OBJETIVOS

- ❖ Reconhecer, comparar, classificar nomear figuras planas;
- ❖ Estimular a imaginação e a criatividade;
- ❖ Praticar a resolução de problemas;
- ❖ Empregar a noção espacial;
- ❖ Conhecer a origem do Tangram;
- ❖ Criar e ilustrar história com as peças do Tangram.



Pais ou responsáveis, para nosso jogo vamos precisar de:

- ❖ Um Tangran para cada participante;
- ❖ lápis de cor e lápis de escrever;
- ❖ tesoura sem ponta para recortar as figuras;



**Senhores pais ou responsáveis.
Auxiliem seus filhos para recortar o
Tangram. Vai ser possível criar várias
formas com toda a família. Podemos
criar um livro com a família das peças
criadas.**

Bom jogo!!!

Como jogar

Existem várias lendas sobre o surgimento do Tangram. Vou contar para vocês uma lenda do surgimento do Tangram. Leiam para seus filhos, é um momento muito rico a leitura com seus pequenos. Mostre a eles o Tangram e pergunte quais figuras planas eles estão vendo neste quebra-cabeça?

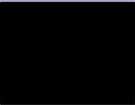
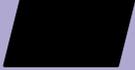
Existe alguma que vocês não conhecem?

E se os filhos de vocês perguntarem o que são figuras planas?

O que responder?

É uma figura fechada por no mínimo 3 segmentos de retas como círculo, quadrado, triângulo, hexágono, pentágono, retângulo, trapézio, paralelogramo e losango.

O Tangram é formado apenas por triângulo, quadrado e paralelogramo, não se esqueçam.

Círculo 	Quadrado 	triângulo 
Hexágono 	Pentágono 	Retângulo 
Trapézio 	Paralelogramo 	Losango 

O mensageiro e o Imperador

“Há cerca de 4000 atrás, um mensageiro partiu o espelho quadrado do imperador Tan, quando o deixou cair ao chão. O espelho partiu-se em sete pedaços. Preocupado, o mensageiro foi juntando as sete peças, a fim de remontar o quadrado. Enquanto tentava resolver o problema, o mensageiro criou centenas de formas de pessoas, animais, plantas, até conseguir refazer o quadrado.”

Após a leitura deixo aqui como sugestões algumas atividades para fazer com toda a família.

Para o desenvolvimento da atividade cada participante deve estar com o Tangram recortado com as 7 peças.

Perguntas que vocês podem fazer para desenvolver a habilidade com seus filhos:

- ❖ Com os dois triângulos menores consigo formar outra figura plana?
- ❖ Quais figuras possuem o mesmo número de lados?
- ❖ Quantas figuras tem três lados e qual o nome delas?
- ❖ Quantas figuras tem quatro lados e qual o nome delas?

Agora que já aprendemos sobre o Tangram e as figuras que o formam, convido a todos da família para montarmos um livro de histórias usando as figuras do Tangram.

Como fazer?

Vou deixar aqui para vocês várias sugestões de figuras que podemos formar com as peças do Tangram.

Assim que montar a figura cole em uma folha e escreva uma história sobre ela. Ao final os pais juntam todas as produções e formem um livro de histórias da família.

Vai ser uma experiência inesquecível para todos.

Bom divertimento, usem a criatividade de vocês para criar lindas histórias.

Com este jogo vocês aprenderam que Matemática não é somente com números. E que podemos usar juntamente com a Língua Portuguesa.





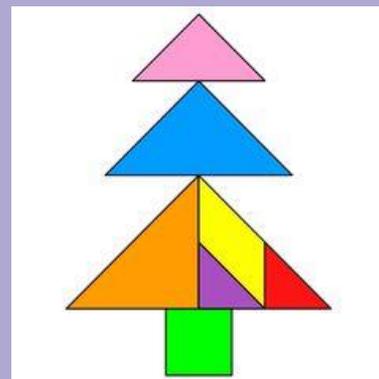
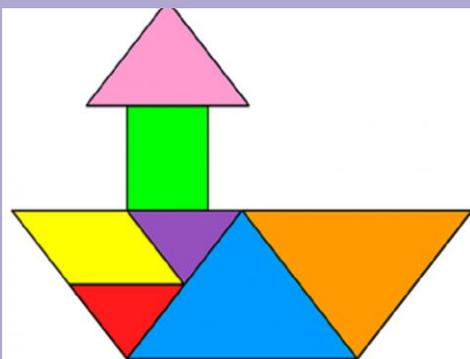
Cisne



Homem dançando



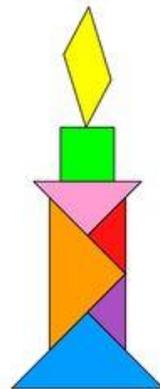
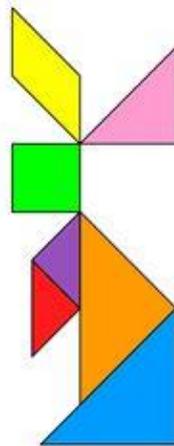
Gato



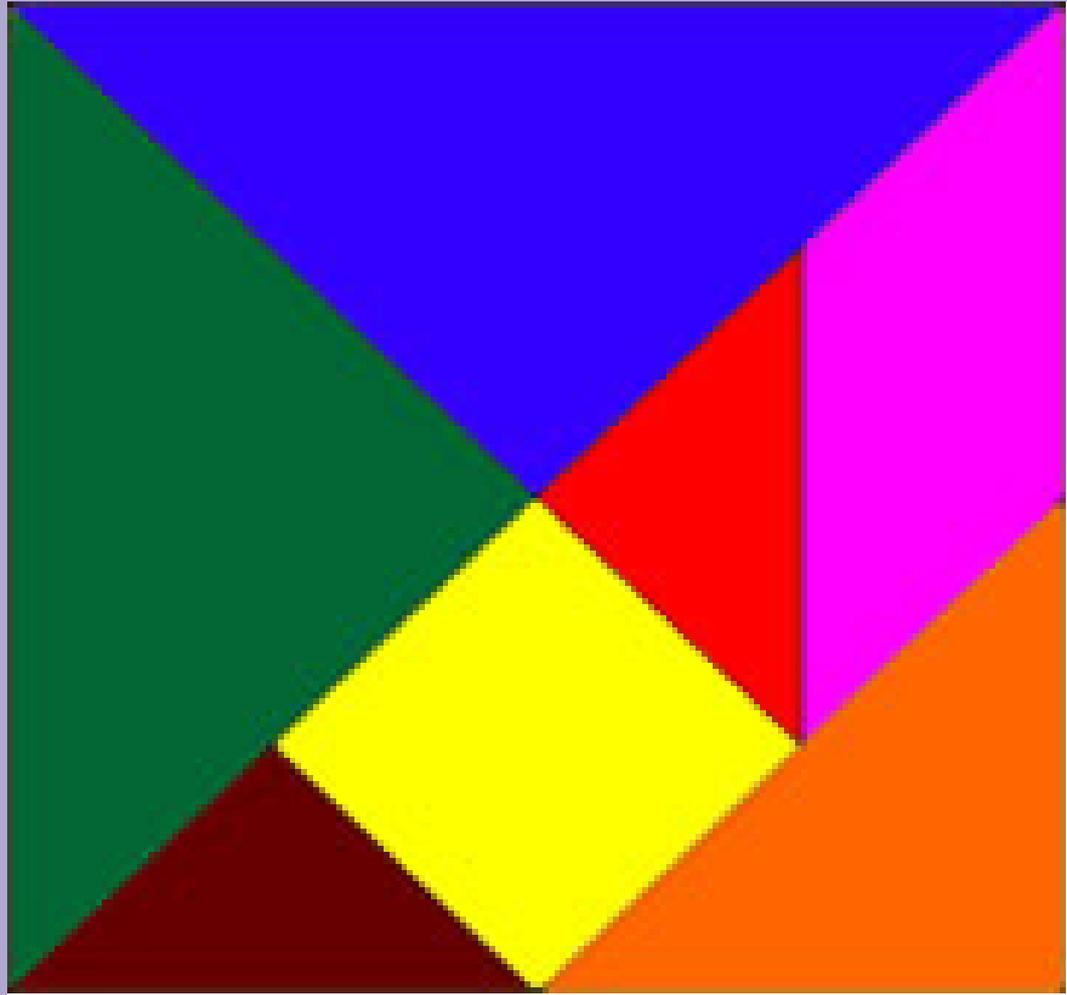
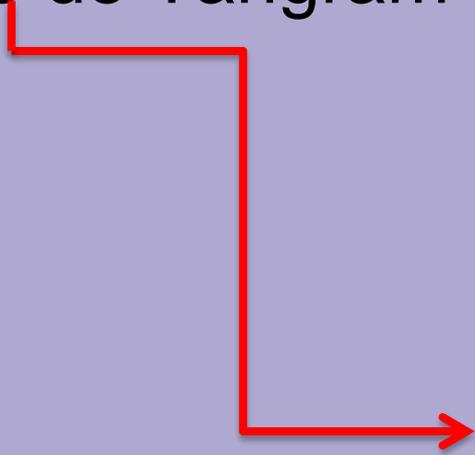
Chinês andando



Casa



Modelo de Tangram



Como criar o livro de histórias da família

Junte todas as produções que vocês fizeram com seus filhos.

A próxima etapa é fazer a capa. Deixe que as crianças criem a capa com bastante imaginação. Com certeza eles irão caprichar.

Ao final faça uma leitura do livro completo junto com eles.



Até a próxima com
novos jogos para
desenvolver com
sua família.
Foi muito bom
brincar com vocês.



Professora Valéria Aparecida de Araujo
Equipe de Práticas Pedagógicas / SEED / PMT



**Até a
próxima.**



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas

eppseed@gmail.com