



6º ANO

Escola Sem Muros

MATEMÁTICA

# Olá pessoal!

Enquanto as aulas não voltam, vamos aplicar alguns conhecimentos matemáticos que vocês já viram, em um jogo bem conhecido, o STOP.



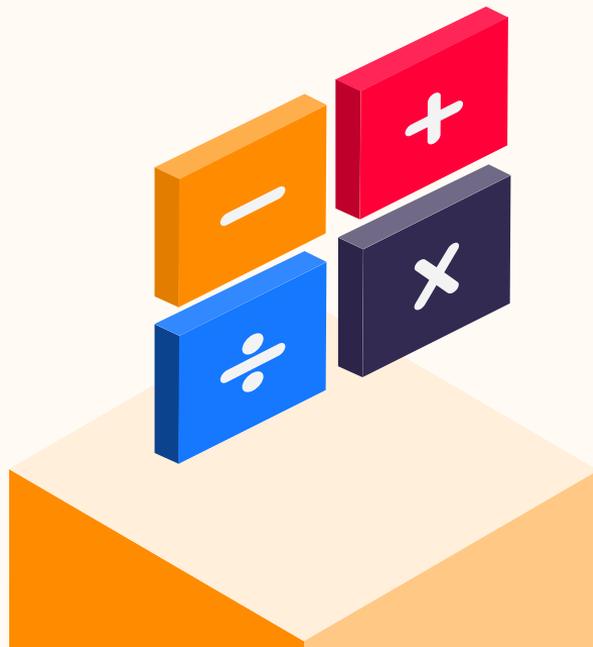
# Habilidade a ser desenvolvida

(EF06MA03) **Resolver** e elaborar problemas que envolvam cálculos (mentais ou escritos, exatos ou aproximados) com números naturais, por meio de estratégias variadas, com compreensão dos processos neles envolvidos com e sem uso de calculadora.

## OBJETIVOS DO JOGO

Ampliar o desenvolvimento do raciocínio lógico

Exercitar as operações



Desenvolver linguagem oral, escrita

Aprender de forma lúdica

# Stop da Matemática



O jogo “Stop da Matemática” tem a mesma ideia do Stop de Letras, porém, ao invés de letras, sorteamos números.

As lacunas que costumam ser nomes de cidades, animais, cores, etc., serão trocadas por operações matemáticas.

# Como jogar

A brincadeira pode ser feita com um ou mais jogadores.

Vamos lá!

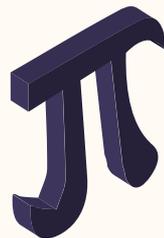
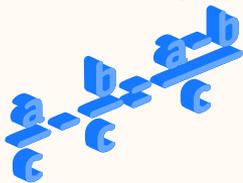
Escolha um número da forma que achar melhor.

Faça os cálculos indicados na primeira linha do jogo.

Quem terminar primeiro diz: - Stop!

Confira os resultados, sendo que cada resposta certa vale 10 pontos e cada resposta errada, zero.

**Dica:** Caso seja feita com apenas um jogador, para aumentar o desafio, defina um tempo mínimo para terminar as contas.



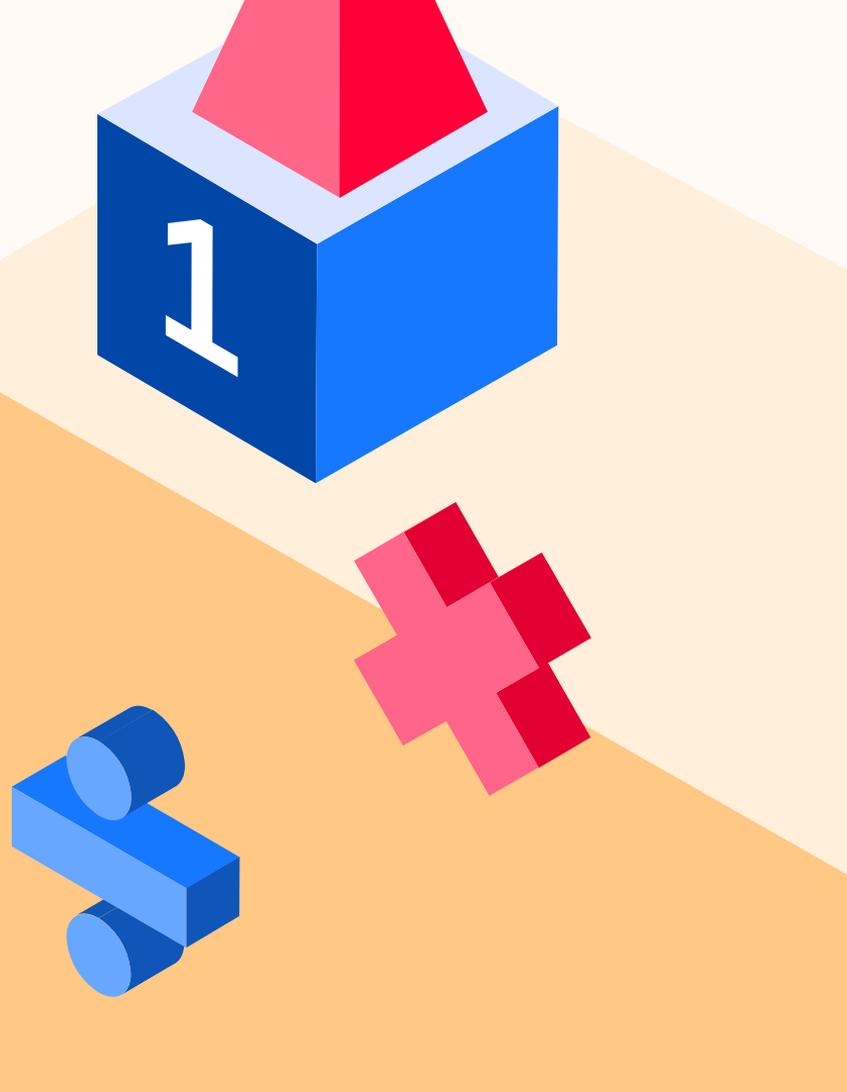
# STOP DA MATEMÁTICA

NÚMERO	+ 50	- 20	SEU DOBRO	+ 100	- 35	: 2	PONTOS

Clique duas vezes  
para abrir o tabuleiro



**Bom  
aprendizado!**





**PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**

**EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas**

[eppseed@gmail.com](mailto:eppseed@gmail.com)