



7º ANO

Escola Sem Muros

MATEMÁTICA

# Olá pessoal!

Vamos aplicar alguns conhecimentos matemáticos já vistos em sala de aula, utilizando o jogo MATIX.



# HABILIDADE A SER DESENVOLVIDA

EF07MA04 – Resolver e elaborar problemas que envolvam operações com números inteiros.

## OBJETIVOS DO JOGO

Ampliar o desenvolvimento do raciocínio estratégico

Realizar as operações de adição e subtração com números inteiros



Desenvolver o pensamento matemático

Aprender de forma lúdica

# MATIX



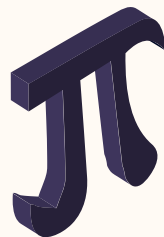
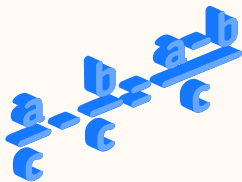
É um jogo matemático onde os jogadores têm a possibilidade de desenvolver sua capacidade de antecipar jogadas e de estabelecer estratégias de ação.

# Você vai precisar de

- Um tabuleiro quadrado com 36 casas;
- 35 fichas com os números inteiros recortados;
- 1 ficha colorida para marcação (pode ser qualquer objeto pequeno, uma tampinha de garrafa ou alguma peça em EVA)
- Lápis, borracha e caderno para anotações.

# Como jogar

1. Organize o tabuleiro colocando as fichas em ordem aleatória;
2. Decida quem inicia o jogo;
3. O jogador escolhe um número da linha ou coluna que a ficha colorida estiver posicionada. Feito isso, retira-se do tabuleiro esse número e posiciona a ficha colorida em seu lugar.
4. O próximo jogador deve escolher um novo número, da linha ou da coluna em a que a ficha colorida está.
5. O jogo acaba quando todas as fichas são retiradas ou quando não for possível retirar mais nenhuma naquela coluna ou linha.
6. As pontuações das peças devem ser somadas e vence o jogo o participante que tiver mais pontos.



# TABULEIRO – MATIX



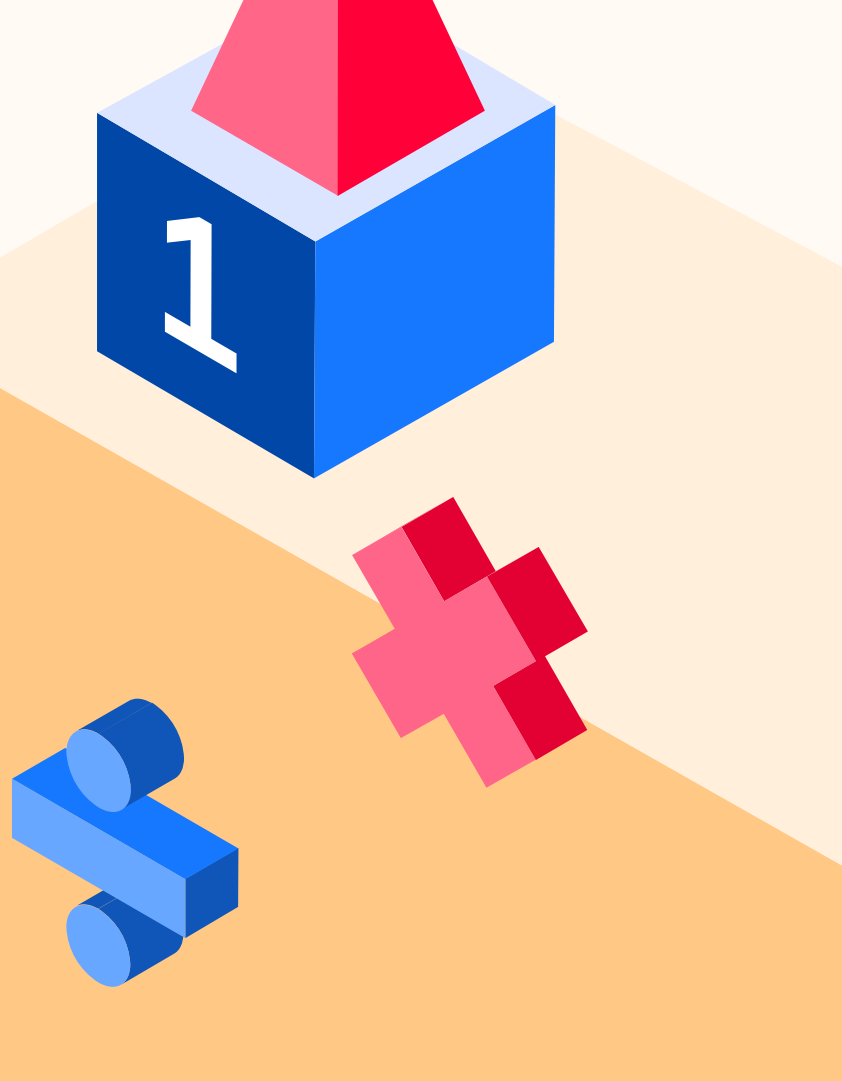

**Clique duas vezes  
para abrir o tabuleiro**

# PEÇAS – MATIX

	0	-1	-1	-2	-2
-3	-3	-4	-4	-5	-5
-6	-6	-7	-7	-8	-8
-9	+9	+8	+8	+7	+7
+6	+6	+5	+5	+4	+4
+3	+3	+2	+2	+1	+1



Bom  
aprendizado!





**PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**

**EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas**

[eppseed@gmail.com](mailto:eppseed@gmail.com)