



**Componente Curricular: Matemática**

**Tema gerador:** Livro “O Pneu chorão”

**Autora:** Sandra Aymone

**Grupo:** 2º ano

**Atividade 3**

1- Observe os valores atribuídos a cada material reciclado

PAPEL R\$ 1,00 o quilo.

VIDRO R\$ 2,00 o quilo.

A) Pedro e Patrícia são crianças muito espertas e sabem da importância de reciclar as embalagens e, no seu dia a dia elas procuram reciclar vários materiais, durante o período de uma semana eles conseguiram:

MATERIAIS	QUANTOS REAIS ELES CONSEGUIRAM POR CADA PRODUTO RECICLADO.
10 QUILOS DE PAPEL	
10 QUILOS DE VIDRO	
10 QUILOS DE PLÁSTICO	

PAPEL	VIDRO	PLÁSTICO

B) Pedro foi ao supermercado e adicionou na cestinha de compras 3 garrafinhas de água, 10 potinhos de geleia, 1 pacote de sulfite de 100 folhas e 1 pacote de sulfite de 500 folhas para doar a uma instituição de caridade.

Para um lar de amparo as crianças ele doou os dois pacotes de sulfite. Com quantos produtos ele ficou?

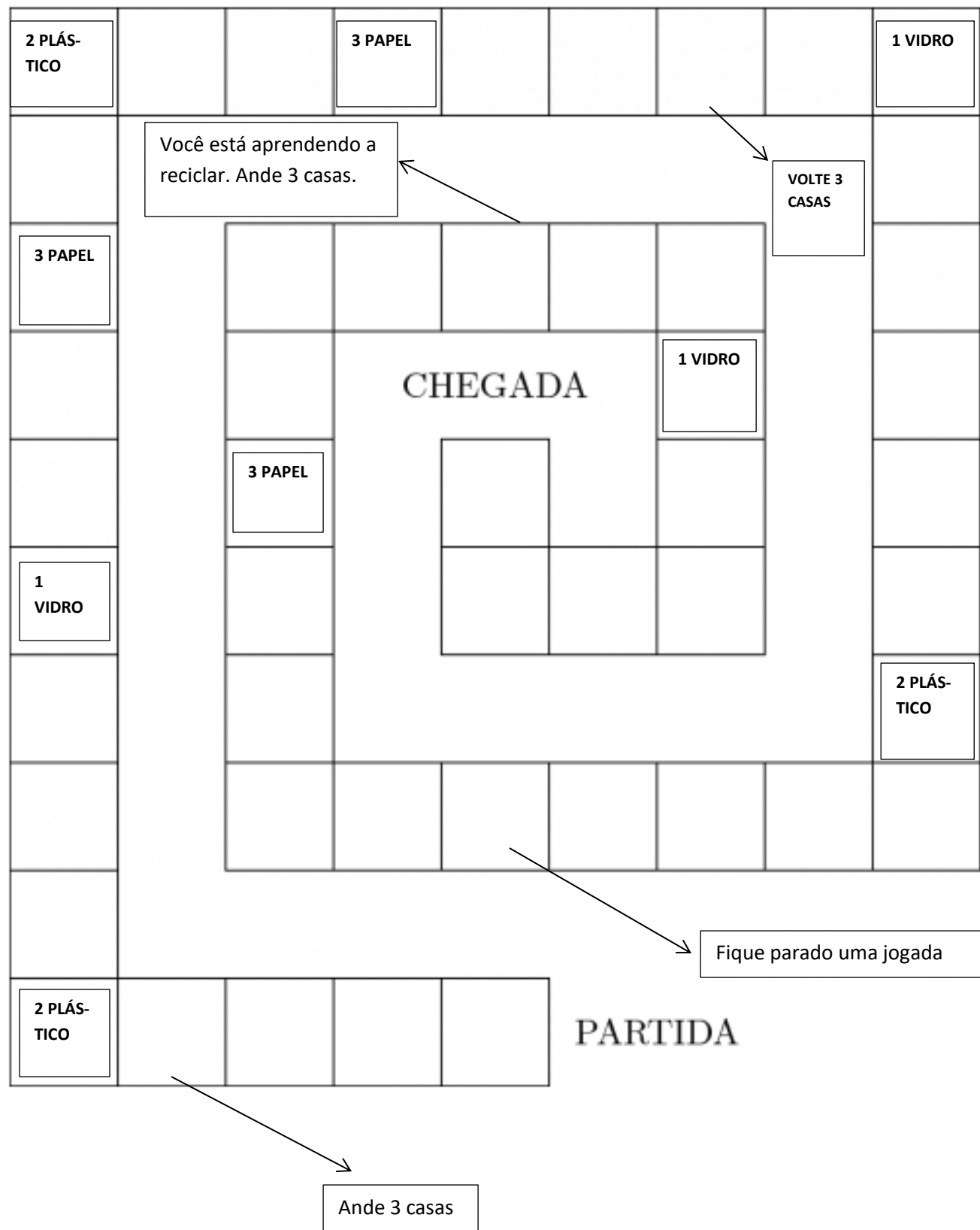
--




Para um lar de idosos ele doou 6 potinhos de geleia e, repartiu os potinhos restantes com um amigo.

Quantos potinhos de geleia cada um ganhou?

Depois das doações, qual produto ficou para ele?

## 2-Jogo de trilha com atribuição de valores para cada material reciclado.



 1	 2	 3
VIDRO	GARRAFA	PAPEL
VALE 20 PONTOS	VALE 10 PONTOS	VALE 30 PONTOS

Material necessário para o jogo.

- Um dado
- 4 latas de lixo para ser o peão do jogo
- Folha para marcação e adição dos valores

Regras do jogo de trilha.

- Pode participar até 4 jogadores.
- Quando jogar o dado e o número que sair cair nos números: 1 vidro o jogador marca em sua folha 20 pontos.
- Número 2 garrafa o jogador marca 10 pontos em sua folha.
- Número 3 papel o jogador marca 30 pontos em sua folha.
- Seguir os comandos que estão no jogo.
- Ganha o jogo quem fizer o maior número de pontos.

Recortar para ser o peão do jogo

