

BRINCANDO E APRENDENDO COM A FAMÍLIA.

1º ANO
ATIVIDADE LÚDICA 14



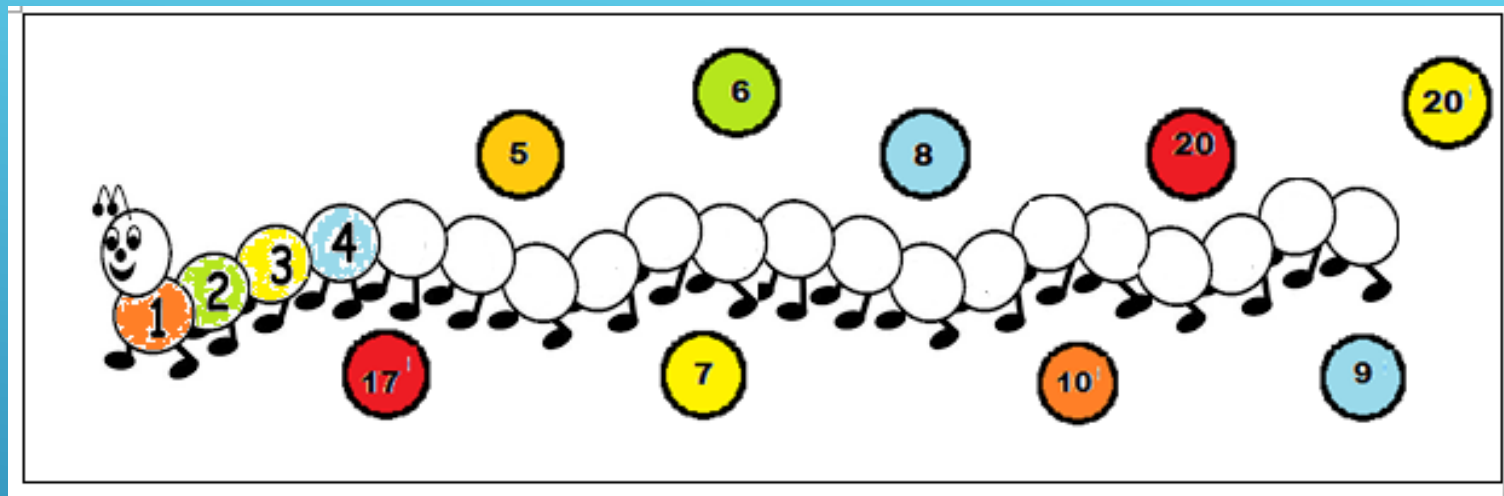
JOGO – COMPLETANDO A CENTOPEIA

HABILIDADE DE MATEMÁTICA A SER DESENVOLVIDA:

(EF01MA04) CONTAR A QUANTIDADE DE OBJETOS DE COLEÇÕES ATÉ 20 UNIDADES E APRESENTAR O RESULTADO POR REGISTROS VERBAIS E SIMBÓLICOS, EM SITUAÇÕES DE SEU INTERESSE, COMO JOGOS, BRINCADEIRAS, MATERIAIS DA SALA DE AULA, ENTRE OUTROS.



O QUE IREMOS PRECISAR?



- ▶ 1 TABULEIRO (PODE SER FEITO COM FOLHA DE PAPEL OU PAPELÃO. É NECESSÁRIO DESENHAR A CENTOPEIA REPRESENTADA NA FIGURA ACIMA)
- ▶ 20 PEÇAS COLORIDAS (CADA PEÇA DEVE TER UM LADO COM O NÚMERO REGISTRADO E O OUTRO LADO COM FIGURAS DESENHADAS REPRESENTANDO A QUANTIDADE RELACIONADA A ELE; AS FIGURAS DESENHADAS PODEM SER CÍRCULOS, TRIÂNGULOS, QUADRADOS, FLORES, CORAÇÕES, ETC.; OS NÚMEROS DEVEM SER REGISTRADOS DE 1 A 20).
- ▶ PARA DESENHAR OS CÍRCULOS DO CORPO DA CENTOPEIA DO MESMO TAMANHO DOS CÍRCULOS DOS NÚMEROS PODE SER UTILIZADA A BASE CIRCULAR DE EMBALAGENS DE PRODUTOS QUE TENHA EM CASA.

REGRAS

- ▶ O JOGADOR TERÁ QUE INSERIR AS PEÇAS NO CORPO DA CENTOPEIA, INICIANDO PELO LADO DAS QUANTIDADES (DE FIGURAS), NA SEQUÊNCIA DE 1 A 20;
- ▶ DEPOIS ELE DEVERÁ RETIRAR TODAS AS PEÇAS, VIRÁ-LAS E REORGANIZÁ-LAS NA SEQUÊNCIA DE 1 A 20, DO LADO DOS NUMERAIS;
- ▶ VENCE O JOGO AQUELE QUE CONCLUIR CORRETAMENTE AS DUAS ETAPAS.

ATIVIDADE ELABORADA PELA PROFESSORA THAIS PARIZ MALUTA, DO
3º ANO DA EMIEF VEREADOR MÁRIO MONTEIRO DOS SANTOS.

EM PARCERIA COM A PROFESSORA FERNANDA AVAGLIANO DA
EQUIPE DE PRÁTICAS PEDAGÓGICAS.

