



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

ESCOLA SEM MUROS

**BEM VINDO
AS ATIVIDADES
LÚDICAS**



Querida família

Estamos aqui para continuar nossas vivências com a aprendizagem de nossos filhos. Esta semana estamos apresentando mais atividades lúdicas para auxiliar no desenvolvimento de habilidades essenciais para o aprendizado.

Vamos aproveitar e continuar criando com nossas crianças atividades diferenciadas de língua Portuguesa e Matemática que levem ao desenvolvimento destas habilidades.

Bons estudos!!



Desenvolvimento da atividade lúdica

Vamos continuar desenvolvendo jogos com nossas crianças?

Nossa atividade tem início com a construção dos jogos junto com as crianças e os familiares. Eles gostam de participar desta etapa do jogo e vai ser um momento de muita diversão em família.

O lúdico faz parte do aprendizado, brincando ela está interagindo com os outros, construindo seus conhecimentos, vivenciando regras e enriquecendo a criatividade, é um desenvolvimento integral.

Brincar faz bem e desenvolve habilidades necessárias para a aprendizagem de nossas crianças.



2º ano

Matemática

Atividades com a habilidade (EF02MA03) Comparar quantidades de objetos de dois conjuntos, por estimativa e/ou por correspondência (um a um, dois a dois, entre outros) para indicar “tem mais”, “tem menos” ou “tem a mesma quantidade”, indicando, quando for o caso, quantos a mais e quantos a menos.

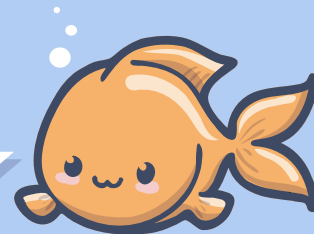


Jogo de cartas das quantidades

O jogo de cartas de quantidades desenvolve nas crianças a compreensão da leitura, escrita, comparação e ordenação dos números.

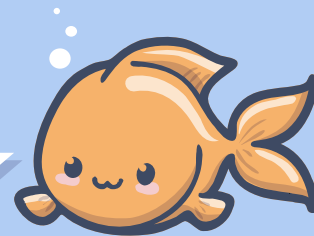
OBJETIVOS

- ❖ Comparar quantidades;
- ❖ Identificar “tem mais”, “tem menos” e “mesma quantidade”;
- ❖ Concentração;
- ❖ Respeitar as regras.



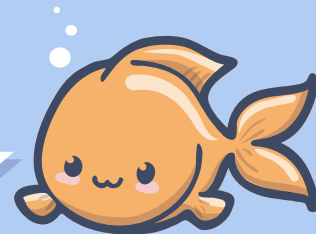
Vamos precisar de:

- ❖ 2 cartelas das cartas números/quantidades;
- ❖ 1 cartela de registro para cada jogador;
- ❖ Papelão para as cartas;
- ❖ Tesoura sem ponta para recortar as cartas;
- ❖ Cola;
- ❖ Lápis de escrever;
- ❖ Borracha;

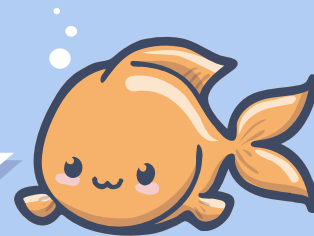


REGRAS DO JOGO:

- ❖ Embaralhe as cartas e deixe no centro da mesa onde será realizado o jogo;
- ❖ Cada jogador deve ter sua ficha de registro;
- ❖ Cada partida deve ser jogada por dois jogadores, caso tenham mais participantes o próximo assume o lugar do jogador que perder a partida anterior;
- ❖ Oriente que tirem "par ou ímpar" (ou outra estratégia de preferência) para definir qual dupla iniciará o jogo;
- ❖ O jogador que vencer o "par ou ímpar", inicia o jogo retirando a primeira carta que está no centro da mesa e em seguida o outro jogador faz a mesma coisa;



- ❖ Cada jogador mostra sua carta e verificam quem “tem mais”, quem “tem menos” ou se possuem a “mesma quantidade”
- ❖ Registrar as quantidades na cartela de registro observando a coluna correta (“tem mais”, “tem menos” ou se possuem a “mesma quantidade”);
- ❖ Vence o jogador que ao terminar as cartas obteve maior registro na coluna “tem mais”.



EXEMPLO: Um jogador tirou a carta 37 e o outro a carta 12. O jogador com a carta 37 marca essa quantidade (37) na coluna “tem mais” e o jogador com a carta 12 marca essa quantidade (12) na coluna “tem menos”, ou seja, nessa rodada o jogador da carta 37 foi o vencedor, porém vence jogo quem tiver a maior quantidade de registro na coluna “tem mais” ao fim das 18 rodadas.

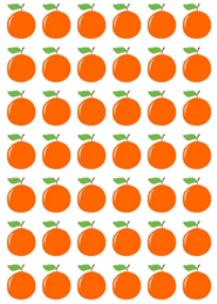
Montagem:

Imprimir 2 cartelas das cartas números/quantidades, colar em papelão e recortar cada carta.

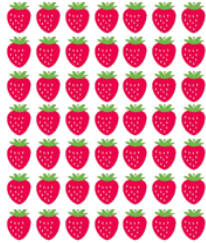
Imprimir 1 cartela de registro para cada aluno.



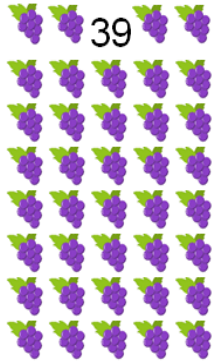
42



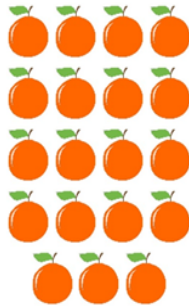
49



39



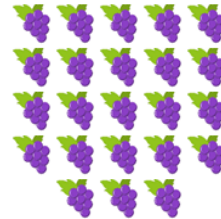
19



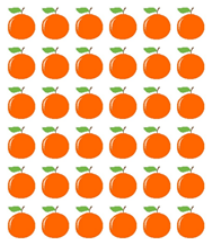
20



23



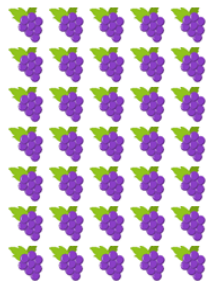
36



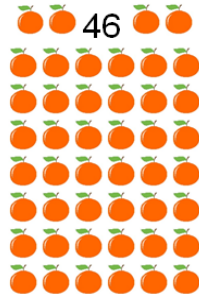
37



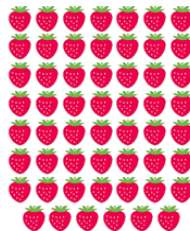
35



46



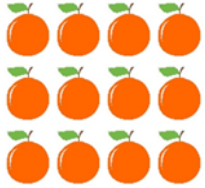
55



50



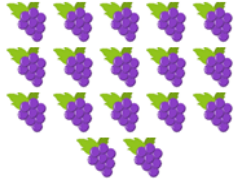
12



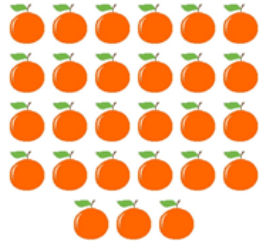
14



17



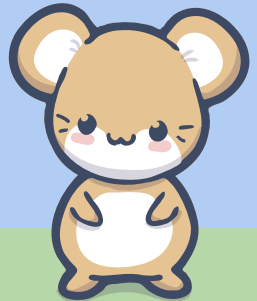
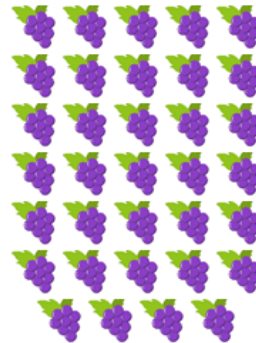
27



30



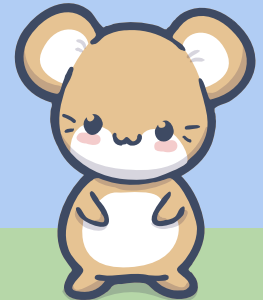
34



Cartela para registro

RODADA	TEM MAIS	TEM MENOS	MESMA QUANTIDADES
1ª			
2ª			
3ª			
4ª			
5ª			
6ª			
7ª			
8ª			
9ª			
10ª			
11ª			
12ª			
13ª			
14ª			
15ª			
16ª			
17ª			
18ª			

ÓTIMO JOGO E BOA SORTE!



OBRIGADA

**Até a próxima com novos jogos
para desenvolver com sua família.
Foi muito bom brincar com vocês.**



Professora parceira para elaboração do jogo

Thalita Caroline Alvarenga





PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas

Professora Valéria Aparecida de Araujo

eppseed@gmail.com

