



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

**# ESCOLA SEM MUROS**

**BEM VINDO**

**AS ATIVIDADES LÚDICAS**

**Matemática**

**2º ano**



**Querida família**

**Estamos aqui para continuar nossas vivências com a aprendizagem de nossos filhos. Esta semana estamos apresentando mais atividades lúdicas diferenciadas de Língua Portuguesa e Matemática para auxiliar no desenvolvimento de habilidades essenciais para o aprendizado.**

**Bons estudos!**



# 2º ano

## Matemática

**Atividades com a habilidade (EF02MA01) comparar e ordenar números naturais (até a ordem de centenas) pela compreensão de características do sistema de numeração decimal (valor posicional e função do zero)**

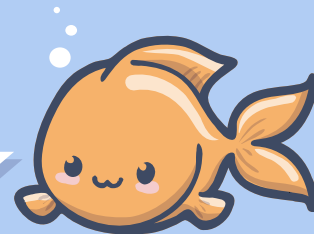


## Quebra - cabeça

O quebra-cabeça de números desenvolve em nossas crianças a habilidade de leitura, escrita, comparação e ordenação de números.

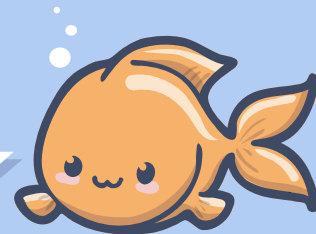
### **OBJETIVOS**

- ❖ Utilizar os números como indicador de ordem;
- ❖ Desenvolver atenção e concentração;
- ❖ Vivenciar regras.



## Vamos precisar de:

- ❖ Tiras do quebra – cabeça;
- ❖ Cola;
- ❖ Tesoura;
- ❖ Lápis de cor;
- ❖ Caderno ou folha para colar as tiras do quebra-cabeça.



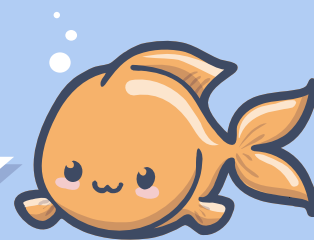
# Como jogar

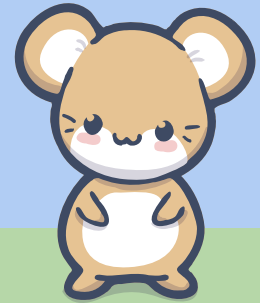
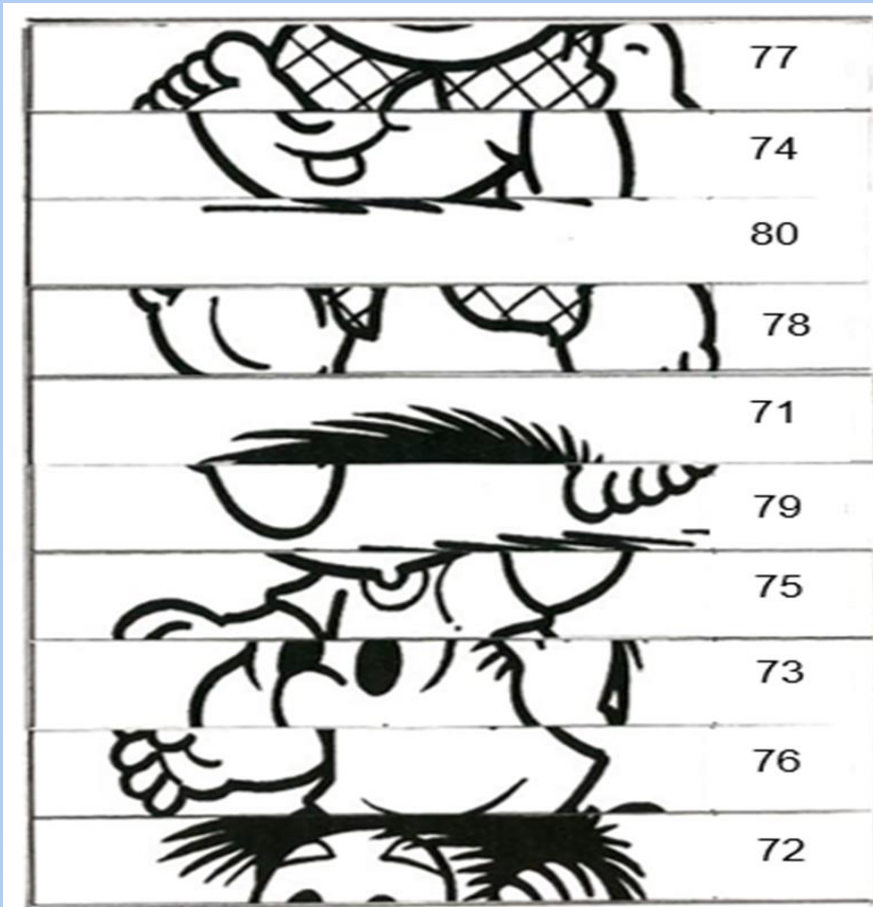
INSTRUÇÕES PARA REALIZAR A ATIVIDADE A SEGUIR:

AS TIRAS DO QUEBRA-CABEÇA, QUANDO COLOCADA EM ORDEM NÚMÉRICA CORRETA, FORMA A IMAGEM DE UM PERSONAGEM DO MAURÍCIO DE SOUZA.

RECORTE A FIGURA NAS LINHAS E COLOQUE OS NÚMEROS NA ORDEM.

COLE AS TIRINHAS NO CADERNO OU EM UMA FOLHA FORMANDO A IMAGEM DO PERSONAGEM. ESPERE SECAR A COLA E PINTE O PERSONAGEM.





# OBRIGADA

Até a próxima com novos jogos  
para desenvolver com sua família.  
Foi muito bom brincar com vocês.





Professoras parceiras para elaboração dos jogos

Thalita Caroline Alvarenga

Geovana Aparecida dos Santos Cursino





**PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**

# EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas

Professora Valéria Aparecida de Araújo

[eppseed@gmail.com](mailto:eppseed@gmail.com)

