



ESCOLA SEM MUROS
BEM VINDO
AS ATIVIDADES LÚDICAS
Atividade

Querida família

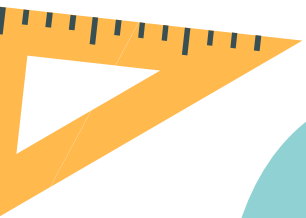
Estamos aqui para continuar nossas vivências com a aprendizagem de nossos filhos. Esta semana estamos apresentando atividades lúdicas de Língua Portuguesa e Matemática para auxiliar no desenvolvimento de habilidades essenciais para o aprendizado.

Os jogos vão ajudar a consolidar o aprendizado das atividades que realizamos esta semana.

Vamos aproveitar e continuar elaborando recreações com nossos pequenos.

Bons estudos. Jogando também estamos aprendendo.

ABC



3^o ano



Matemática

Atividade lúdica com a habilidade EF03MA24 – Resolver e elaborar problemas que envolvam a comparação e equivalência de valores monetários do sistema brasileiro em situações de compra, venda e troca.

Chegou a hora da diversão.
Brincando também estamos aprendendo

Vamos continuar desenvolvendo jogos com nossas crianças?

Nossa atividade tem início com a construção dos jogos junto com as crianças e os familiares. Eles gostam de participar desta etapa do jogo e vai ser um momento de muita diversão em família.

Vamos fazer arte e brincar?

Esta atividade pode ser muito divertida, aproveite a ajuda de um responsável e construa com materiais que você tem em casa.



ROLETA DAS COMPRAS

DESENVOLVE EM NOSSAS CRIANÇAS A
COMPREENSÃO DE AGRUPAMENTOS,
COMPOSIÇÃO, DECOMPOSIÇÃO,
RECONHECIMENTO DE VALORES DO SISTEMA
MONETÁRIO BRASILEIRO.



ROLETA DA PONTUAÇÃO

OBJETIVOS

- ❖ CONHECER O SISTEMA MONETÁRIO BRASILEIRO;
- ❖ APRENDER A UTILIZAR O DINHEIRO;
- ❖ COMPREENDER A TROCA E A EQUIVALÊNCIA DO DINHEIRO.

VOCÊ VAI PRECISAR DE

- ❖ 1 CD;
- ❖ TACHINHA;
- ❖ CLIPS;
- ❖ 1 FOLHA SULFITE OU FOLHA DE CADERNO;
- ❖ CANETINHA/CANETA/LÁPIS ;
- ❖ RÉGUA ;
- ❖ COLA QUENTE;
- ❖ TESOURA SEM PONTA ;
- ❖ BORRACHA.



Como fazer

VAMOS APRENDER PASSO A PASSO A FAZER NOSSO JOGO DA ROLETA DAS COMPRAS.

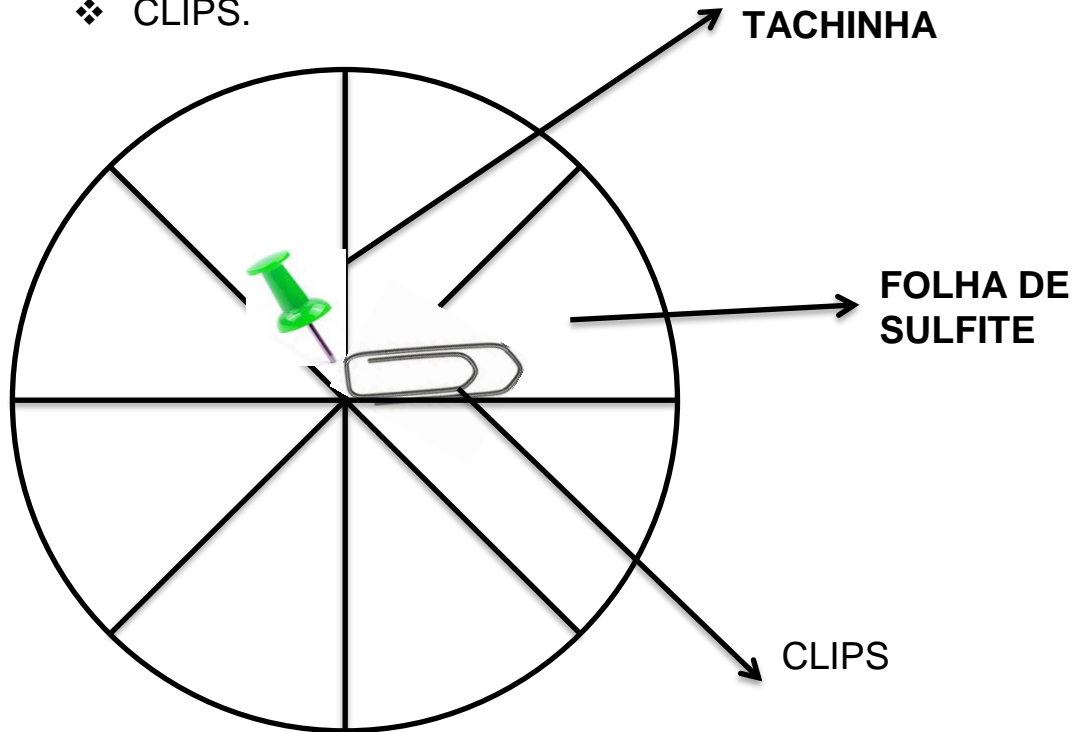
PRESTE BASTANTE ATENÇÃO EM CADA VALOR NA ROLETA. VAMOS APRENDER A UTILIZAR NOSSO DINHEIRO.

**BOM DIVERTIMENTO E
APRENDIZADO
VAMOS FAZER NOSSO JOGO?**



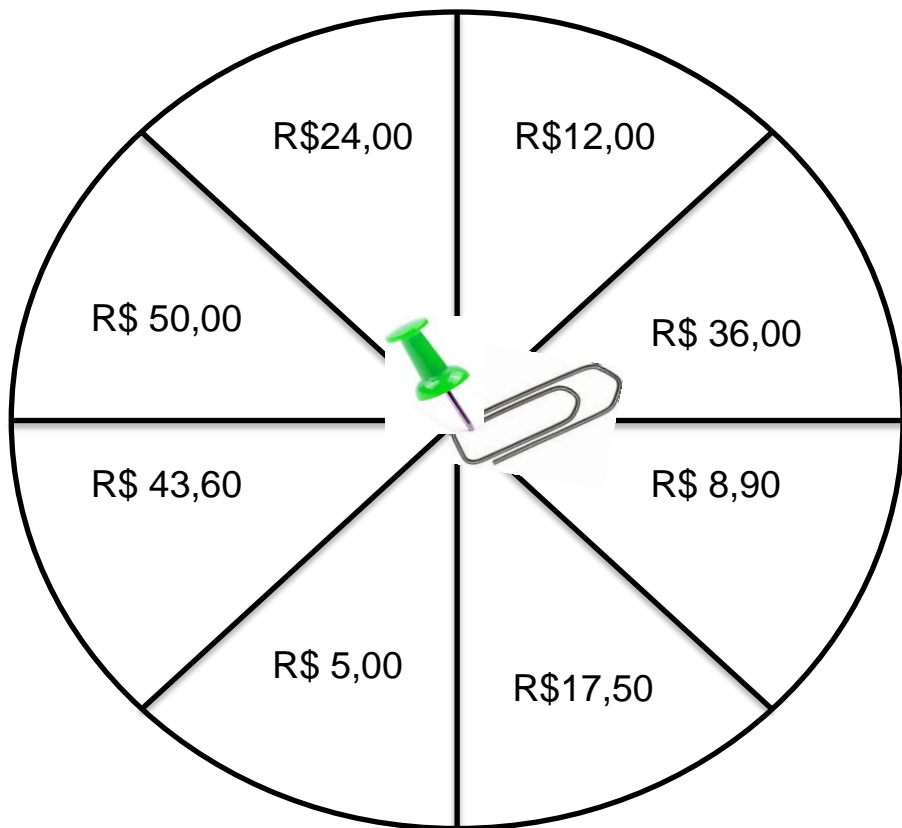
AGORA VAMOS FAZER A ROLETA DAS COMPRAS

- ❖ PAPEL SULFITE;
- ❖ LÁPIS OU LÁPIS DE COR;
- ❖ COLA QUENTE;
- ❖ TACHINHA;
- ❖ CLIPS.



- ❖ PRIMEIRO PASSO É DESENHAR NA FOLHA DE SULFITE UM CÍRCULO DO TAMANHO DO CD.
- ❖ NO CENTRO DAS LINHAS FAZER UM FURO E COLOCAR A TACHINHA COM O CLIPS;
- ❖ APROVEITE E CONVIDE UM ADULTO PARA AJUDAR A FAZER. ESTAREMOS USANDO TACHINHA E COLA QUENTE.

PREPARANDO A ROLETA COM OS VALORES



DEPOIS DE PREPARAR A FOLHA COM O CLIPS E COLAR NO CD, VAMOS FAZER A MARCAÇÃO DOS VALORES.

FICHAS DE COMPRAS

JOGO DE
DAMA

POR R\$10,00



BOLA POR
R\$12,00



LIVRO

POR R\$22,50



CADERNO

POR R\$8,50



JOGO DE
VÍDEO GAME

POR R\$50,00

BONECA
POR R\$20,00



FICHAS PARA SER O DINHEIRO

VAMOS FAZER NOSSO DINHEIRINHO PARA FAZER AS COMPRAS.

2 reais
R\$2,00

5 reais
R\$ 5,00

10 reais
R\$ 10,00

20 reais
R\$ 20,00

50 reais
R\$ 50,00

100 reais
R\$ 100,00

1,00

0,50

0,25

0,10

0,05

AGORA VAMOS COMEÇAR O JOGO

COMO JOGAR

- ❖ COMECE A BRINCADEIRA TIRANDO PAR OU ÍMPAR PARA VER A ORDEM PARA RODAR A ROLETA;
- ❖ GIRE O CLIPS E ESPERE ELE PARAR EM UM VALOR;
- ❖ O NÚMERO QUE ELE PARAR VOCÊ DEVE RETIRAR A QUANTIDADE EM DINHEIRO;
- ❖ AO FINAL DA PARTIDA VOCÊ PODE UTILIZAR O DINHEIRO QUE TIROU NA ROLETA PARA FAZER AS COMPRAS.
- ❖ TEMOS 6 FICHAS PARA COMPRAS;
- ❖ VOCÊ PODE FAZER MAIS FICHAS COM ITENS PARA SEREM COMPRADOS;
- ❖ SE O OUTRO PARTICIPANTE QUISER COMPRAR OS SEUS ITENS VOCÊ PODE VENDER PARA ELE E FAZER A TROCA PELO DINHEIRO.

**Professora parceira na elaboração do
jogo**

Elaine Aparecida Laurindo dos Santos



OBRIGADA

**Até a próxima com novos jogos
para desenvolver com sua família.
Foi muito bom brincar com vocês.**



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas

Professora Valéria Aparecida de Araujo

eppseed@gmail.com