



# PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ

## SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

**# ESCOLA SEM MUROS: EM CASA TAMBÉM SE APRENDE!**

### LÍNGUA PORTUGUESA 4º ano (Atividade 10)

Atividade com a habilidade (EF04LP10), ler e compreender, com autonomia, cartas pessoais de reclamação, dentre outros gêneros do campo da vida cotidiana, de acordo com as convenções do gênero carta e considerando a situação comunicativa e o tema/assunto/finalidade do texto.

Leia a carta e responda as questões (de 01 a 09)

#### CARTA DE RECLAMAÇÃO

À Contos de Fadas-Loja de departamentos

No que diz respeito ao pedido nº 102, realizado em 12 de outubro de 2019, venho manifestar meu descontentamento, pois a entrega estava prevista para no máximo, até dia 17 de outubro de 2019.

Ou seja, já se passaram 10 dias no prazo limite de entrega e até o momento não recebi as mercadorias adquiridas ou qualquer explicação sobre o ocorrido.

Dessa forma, venho solicitar o cancelamento imediato do pedido, pois já desisti da compra em função do descumprimento do prazo de entrega, de modo que requeiro o valor pago pela mercadoria.

Aguardo resposta.

Anápolis, 27 de outubro de 2019.

Antônio Modesto de Oliveira

CPF: 9876543-21

Endereço: Rua do Consumidor, nº 1010, Vila das Fábricas- Anápolis-GO

1. Para quem a carta é dirigida?

- (a) À loja Celulares e Cia
- (b) À Contos de Fada – Loja de Departamentos
- (c) Ao Supermercado São Benedito
- (d) À Farmácia Santo Antônio.

2. Qual é o assunto da carta:

- (a) Mercadorias com defeitos.
- (b) Mercadorias trocadas.
- (c) Mercadorias não entregues.
- (d) Mercadorias quebradas.

**3. Quem é o remetente:**

- (a) Marcos Antônio Lara.
- (b) Luiz Henrique de Paula.
- (c) Felipe José de Souza.
- (d) Antônio Modesto de Oliveira.

**4. Qual é a finalidade do texto:**

- (a) Divertir o leitor.
- (b) Reivindicar um direito.
- (c) Ensinar uma regra de jogo.
- (d) Ensinar uma receita.

**5. Hora da brincadeira:**

**ADEDONHA! ADEDANHA! OU STOP!**

**Atividade com habilidade (EF04LP01), grafar palavras utilizando regras de correspondência fonema-grafema regulares diretas e contextuais**

Para brincar de Adedonha ou Stop, você vai precisar apenas de papel e caneta para cada jogador. Depois defina as categorias que vão entrar em jogo (escolha pelo menos 5). O objetivo é preencher todas as categorias com a letra sorteada. Quem terminar primeiro deve dizer. “ Stop “, então todos devem parar e contar os pontos. Ganha quem tiver mais pontos. Jogue com sua família!



Nome	Lugar	Animal	Cor	Comida	Objeto	Profissão	TV	Marca	Corpo	Total

Professoras parceiras para elaboração das atividades  
 Adriana, Maria Marisa, Juliana, Vanessa, Silvia Flávia, Daniela, Shirley