



# **ESCOLA SEM MUROS** em casa também se aprende

# **INFORMÁTICA**

**ENSINO FUNDAMENTAL - ETAPA II**  
**alunos de 9 a 11 anos**

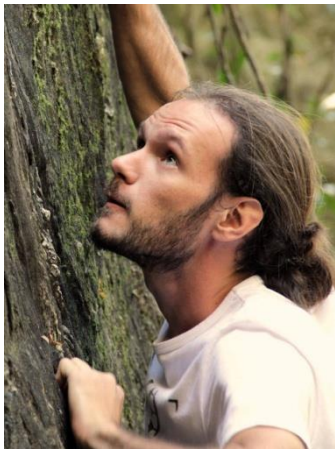




ATIVIDADE DO DIA:

# 07 - Ada Lovelace





**EDUCADOR: Luiz Guilherme de Mello**

**UNIDADE ESCOLAR: EMEF Pref. Álvaro Marcondes de Mattos (SANTA CATARINA)**

**SUPERVISOR PEDAGÓGICO: Flavia Raquel Bragança**

**Esta atividade foi preparada pelo educador, com apoio, orientação e revisão da equipe de Coordenação do Programa de Ensino Integral.**

# ATIVIDADE DO DIA:

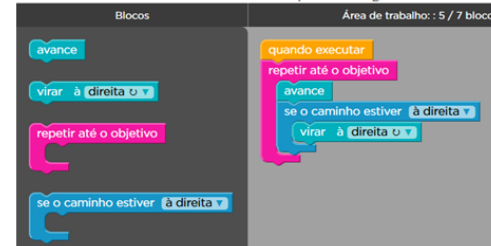
## Hoje é dia de leitura sobre Ada Lovelace

Propor atividade de leitura para alunos com o objetivo de incentivar sua prática, despertando o prazer pela mesma, promovendo o desenvolvimento do vocabulário e favorecendo o conhecimento histórico sobre assuntos relacionados à oficina de informática.

### PROGRAMADORES

Programadores são aqueles quem criam os aplicativos que utilizamos hoje em dia. Os aplicativos (ou programas) estão presentes em televisões, computadores, celulares, vídeo games, etc. São eles que você utiliza para acessar a internet, assistir vídeos, ouvir músicas, escrever textos ou jogar.

*Observe abaixo um exemplo de algoritmo*





## ADA LOVELACE

Na 2ª terça-feira de outubro (em 2020, será no dia 13), é celebrado o legado de Ada Lovelace. Este dia tem como objetivo lembrar os feitos das mulheres nas ciências, tecnologia, engenharia e matemática, assim como encorajar que mais mulheres sigam este caminho.

Mas quem foi esta mulher? Todos devem sua existência no mundo a uma mãe. No mundo da tecnologia, não é diferente.

Ada foi quem criou o primeiro algoritmo para ser processado por uma máquina. Logo, se tornou a primeira programadora da história.

Mas e quem são os programadores?

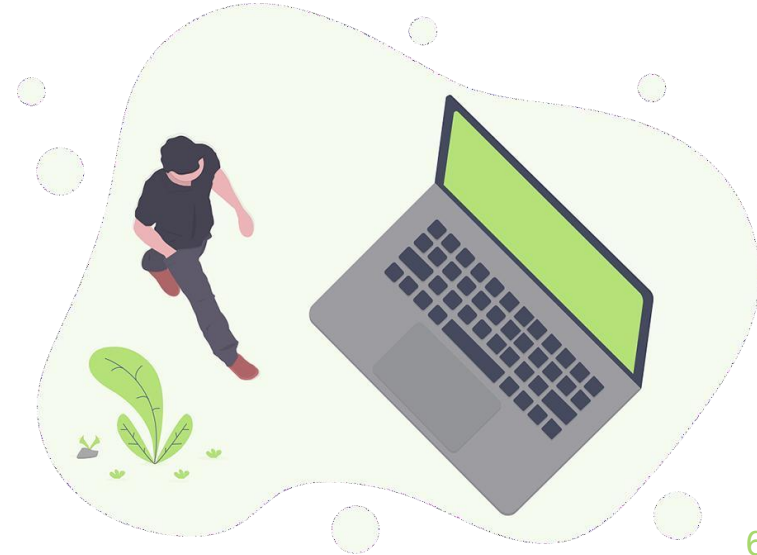


## PROGRAMADORES

Programadores são aqueles quem criam os aplicativos que utilizamos hoje em dia. Os aplicativos (ou programas) estão presentes em televisões, computadores, celulares, videogames, etc. São eles que você utiliza para acessar a internet, assistir vídeos, ouvir músicas, escrever textos, jogar, entre outras atividades.

*Observe abaixo um exemplo de algoritmo*

| Blocos                                    | Área de trabalho: : 5 / 7 blocos          |
|---|---|
| <div>avance</div>                         | <div>quando executar</div>                |
| <div>virar à direita 90°</div>            | <div>repetir até o objetivo</div>         |
| <div>repetir até o objetivo</div>         | <div>avance</div>                         |
|   | <div>se o caminho estiver à direita</div> |
|   | <div>virar à direita 90°</div>            |
| <div>se o caminho estiver à direita</div> |   |

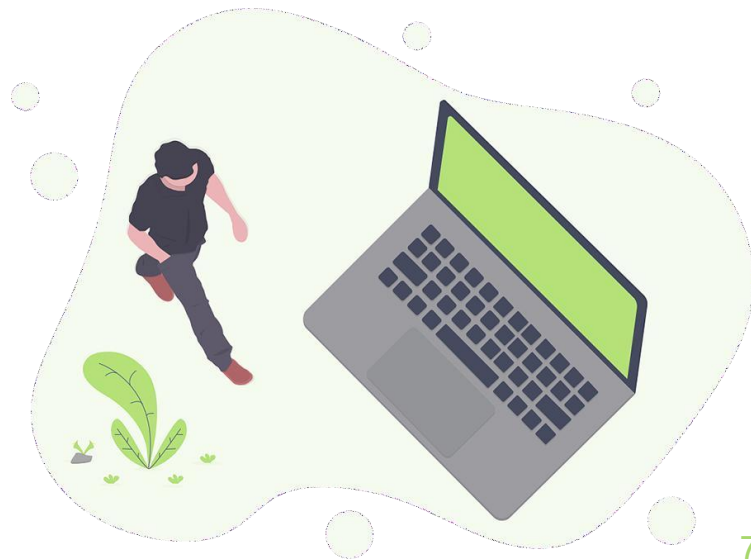


## E VOCÊ? UTILIZA ALGUM APLICATIVO?

Pergunte também aos seus familiares se eles utilizam algum aplicativo no dia a dia ou no trabalho. Faça uma lista de todos eles e escreva para que eles servem.

## QUER SABER MAIS SOBRE ADA? ACESSE O SITE:

<https://olhardigital.com.br/noticia/conheca-ada-lovelace-a-1-programadora-da-historia/40718>





# ESCOLA SEM MUROS

A Secretaria de Educação ainda promove outras atividades para serem feitas em casa, com apoio e participação da família por meio da página Escola Sem Muros.

[taubate.sp.gov.br/escolasemmuros](http://taubate.sp.gov.br/escolasemmuros)

