



# **ESCOLA SEM MUROS** em casa também se aprende

# **INFORMÁTICA**

**ENSINO FUNDAMENTAL - ETAPA III**  
**alunos de 12 a 15 anos**





ATIVIDADE DO DIA:

# 10 - O que é RPG?





**EDUCADOR:** Valber Luiz dos Santos Silva

**UNIDADES ESCOLARES:**

EMEF Prof. Luiz Augusto da Silva – LUIZ AUGUSTO

EMEFM Prof. José Ezequiel de Souza – EZEQUIEL

**SUPERVISOR PEDAGÓGICO:** Diego César Corrêa

**Esta atividade foi preparada pelo educador, com apoio, orientação e revisão da equipe de Coordenação do Programa de Ensino Integral.**

# ATIVIDADE DO DIA:

## O que é RPG?

Na atividade de hoje, faremos uma leitura sobre o que é RPG e suas principais características. Após a leitura, você terá um desafio!



A sigla RPG, oriunda da expressão em inglês “**Role *Playing* Game**”, define um estilo de jogo em que as pessoas interpretam seus personagens, criando narrativas, histórias e um enredo guiado por uma delas, que geralmente leva o nome de **mestre do jogo**.

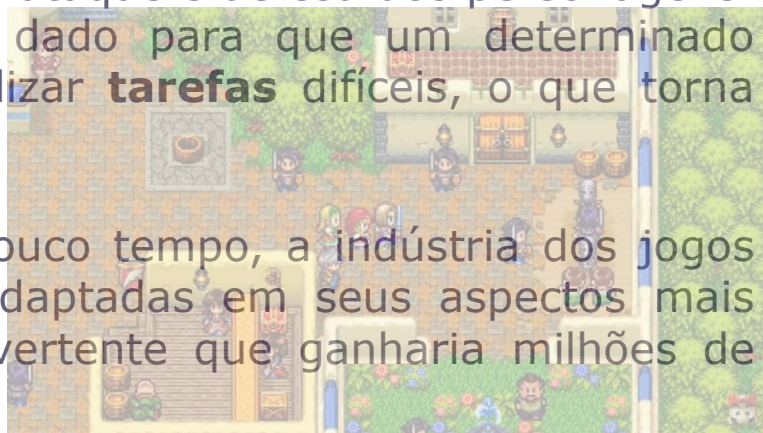
Para iniciar uma partida de RPG, os jogadores criam **personagens** em classes estipuladas pelo **tema** do jogo. Você deverá definir características pessoais, como dados, raça, classe e outros atributos sobre suas virtudes, como força, destreza e vitalidade, entre outros.

Assim que a partida for iniciada, o mestre narrará a **história** para os jogadores, que devem interpretar seus personagens fielmente durante as conversas e decisões do grupo. O mestre pode, a qualquer momento, inserir **elementos** de sua criação ao enredo, dando liberdade para a **criatividade** dentro das aventuras.

## Do real para o virtual

Em alguns eventos da partida, como situações de **sorte ou batalhas**, é necessário o uso de dados para as tentativas de ataque e defesa dos personagens. Um número mínimo deverá ser atingido no dado para que um determinado jogador consiga golpear seus inimigos ou realizar **tarefas** difíceis, o que torna cada rodada como uma ação imprevisível.

Devido ao sucesso atingido pelos RPGs, em pouco tempo, a indústria dos jogos começou a recriá-lo em **versões virtuais**, adaptadas em seus aspectos mais importantes. Surgiria, nesse momento, uma vertente que ganharia milhões de adeptos para computadores e consoles.



O primeiro game a difundir o gênero foi o **Dragon Quest**, chamado de **Dragon Warrior** no ocidente, criado em 1986, pela Enix, uma das gigantes do gênero. De lá para cá, diversos títulos e séries foram aclamadas pelo público, como Final Fantasy, Breath of Fire, Wild Arms, entre outros.



## MMO, uma nova vertente

Aliando os conceitos criados pelo Dungeons&Dragons, em 1975, com a possibilidade de inserir milhares de jogadores em um único mundo online e interativo, surge uma das maiores vertentes já criada na história dos jogos: o **Massive Multiplayer Online RPG**.

O novo conceito permite ao jogador encarnar novamente um personagem, mas desta vez guiando-o por uma aventura em que centenas de **outros players participam**. Um mesmo mundo, as mesmas chances, além de diversos desafios e aventuras fizeram com que o gênero decolasse em questão de poucos anos.

Fonte: <https://www.tecmundo.com.br/video-game-e-jogos/243-o-que-e-rpg-.htm>



# Olha o desafio!

Agora é com você!

No link <https://pt.wikihow.com/Criar-um-Jogo-de-RPG-no-Papel>, você tem um tutorial de como criar um jogo RPG. Seu desafio será o de criar um jogo e postar fotos nas redes sociais com a *hashtag* **#RPGEscolaSemMuros**.

Vamos lá!



# ESCOLA SEM MUROS

A Secretaria de Educação ainda promove outras atividades para serem feitas em casa, com apoio e participação da família por meio da página Escola Sem Muros.

[taubate.sp.gov.br/escolasemmuros](http://taubate.sp.gov.br/escolasemmuros)

