



ESCOLA SEM MUROS:

EM CASA TAMBÉM SE APRENDE!

EDUCAÇÃO INFANTIL – 2º ETAPA



NÍVEL: 2ª ETAPA

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS; ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

HABILIDADES: FAZER CORRESPONDÊNCIA ENTRE NÚMEROS E QUANTIDADES ESTABELECIDO NOÇÕES DE QUANTIFICAÇÃO.

AUMENTAR E AJUSTAR AS POSSIBILIDADES DE SUAS HABILIDADES MOTORAS.

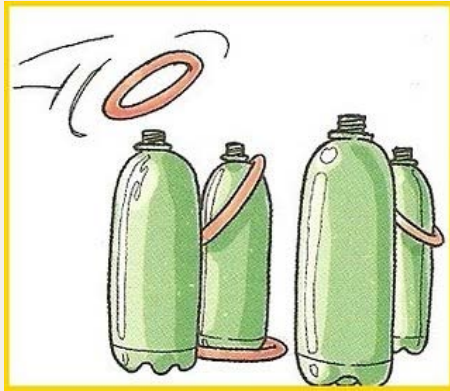
ATIVIDADE ACERTE A ARGOLA

- 1- PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE, O ADULTO DEVERÁ PROVIDENCIAR GARRAFAS PET, CANETINHA, TESOURA, FOLHA DE CADERNO OU SULFITE E AREIA OU ÁGUA. PARA CONFECCIONAR AS ARGOLAS SERÁ PRECISO FOLHAS DE JORNAL OU REVISTA, COLA E DUREX (SE TIVER)
- 2- COLOCAR UMA PORÇÃO DE AREIA NO FUNDO DA GARRAFA OU ÁGUA. NA FOLHA, ESCREVER NÚMEROS DO 1 AO 10, RECORTAR E COLAR NAS GARRAFAS.
- 3- PARA CONFECCIONAR AS ARGOLAS, O ADULTO DEVERÁ PROVIDENCIAR AS FOLHAS DE REVISTA/JORNAL ENROLAR DE FORMA QUE POSSIBILITE COLAR AS PONTAS, FORMANDO UM CÍRCULO. CASO TENHA DUREX PODERÁ REVESTIR A ARGOLA.



4- O ADULTO PREPARA AS GARRAFAS, COLOCANDO-AS AGRUPADAS A UMA CERTA DISTÂNCIA DA CRIANÇA.

5- A CRIANÇA LANÇA A ARGOLA E, QUANDO A ACERTA NA GARRAFA, VERIFICA O NÚMERO CONTIDO NELA. EM UMA FOLHA, O ADULTO IRÁ REGISTRAR A QUANTIDADE DE PONTO QUE A CRIANÇA FEZ.



6- SE NÃO ACERTAR, NÃO CONTA PONTOS.

7- O MESMO PROCEDIMENTO SE REPETE COM TODOS OS MEMBROS DA FAMÍLIA.

8- COM A CRIANÇA, O ADULTO DEVERÁ REALIZAR A CONTAGEM DOS PONTOS DE TODOS OS ENVOLVIDOS.

9- GANHA O JOGO NESSA ETAPA QUEM CONSEGUIR MAIOR NÚMERO DE PONTOS.

