

**#ESCOLASEMMUROS  
EM CASA TAMBÉM SE APRENDE**

# *EDUCAÇÃO FÍSICA 2º ANO*

*(HCEFo2EFo4SP) Colaborar na proposição e na produção de alternativas para a prática, em outros momentos e espaços, de brincadeiras e jogos do contexto regional, para divulgá-las na escola e na comunidade.*



*Nas aulas de Educação Física as brincadeiras são de extrema importância para o desenvolvimento da criança.*

*As crianças conhecem movimentos novos, culturas novas, aprendem a se relacionar com os outros, criando um ambiente favorável para o seu futuro, entre outros benefícios.*

*Nessa atividade vamos resgatar as brincadeiras do contexto familiar*



**Antigamente as crianças não tinham tantos brinquedos como as de hoje e, por isso, tinham que usar mais a criatividade para criá-los.**

**Usavam tocos de madeira, pedrinhas, legumes e palitos para fazer animais, além de brincadeiras como amarelinha, cinco Marias, bolinha de gude, cantigas de roda, passa anel, roda pião, empinar pipa, dentre várias outras e, assim, se divertiram por décadas e décadas.**



*Responda:*

*1. Qual é a sua brincadeira preferida?*

*2. Desenhe sua brincadeira preferida.*



## *Vamos experimentar?*

**Sombras feitas com as mãos. Uma brincadeira para a família toda que trabalha a função bimanual, amplitude de movimento, força, criatividade e muito mais ...**



Utilizando a luz de uma vela, a luz de uma lanterna ou até com a luz do sol...



## *Pato/ganso*

*Todos os participantes sentam-se em roda, enquanto uma pessoa ficará de pé para começar. Quem ficou de pé, irá andar em volta da roda colocando a mão na cabeça de cada pessoa e dizer “pato”. Quando decidir escolher alguém, deve dizer “ganso”, então a pessoa escolhida terá que correr atrás de quem a escolheu e tentar pegá-la, enquanto a outra que estava falando terá que fugir e se sentar no lugar vazio.*



## **“Pega-pega Pregador”**

**Material necessário:**

**04 prendedores de roupas de varal.**

**giz, ou outro material para desenhar um círculo no chão.**

**Desenhe (ou peça para um adulto desenhar) um círculo bem grande no chão, então chame uma pessoa da família para ser desafiado. Cada jogador deverá colocar um prendedor do lado direito e outro do lado esquerdo, preso na barra da camiseta ou camisa, na altura do quadril (cintura) bem visível do lado de fora.**

**Para começar os participantes ficam de frente um para o outro DENTRO DO CÍRCULO, e ao sinal combinado, um tenta pegar os dois prendedores do outro. Ganha quem conseguir pegar os 02 prendedores.**

**Não pode segurar a mão do adversário, e nem seu próprio prendedor (esconder) e se o outro estiver caído no chão também não pode tomar.**

**Só vale pegar (tomar) os prendedores dentro do círculo.**

**Desafie seus familiares para ver quem consegue mais vezes.**

*Se possível, registre seu filho e toda a família experimentando brincadeiras antigas e aprendendo muito com elas!*





*Bons estudos!*

PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas e Professores da Rede Municipal de Ensino

eppdeed@gmail.com