



ESCOLA SEM MUROS:

EM CASA TAMBÉM SE APRENDE!

EDUCAÇÃO INFANTIL – 2º ETAPA



NÍVEL: 2ª ETAPA

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: **TS** - TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS. **EF** - ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

HABILIDADES: EXPLORAR QUALIDADES VOCAIS AO CANTAR INDIVIDUALMENTE OU EM GRUPO; CRIAR E CONTAR HISTÓRIAS ORALMENTE.

OBJETIVOS: INCENTIVAR O CANTO, PARA AMPLIAR AS POSSIBILIDADES DE COMUNICAÇÃO VOCAL; ESTIMULAR MEMÓRIA MUSICAL; DESENVOLVER A IMAGINAÇÃO E A CRIATIVIDADE.

ATIVIDADE: CAIXA DE MÚSICA COM GRAVURAS

- 1- PARA ESSA ATIVIDADE, O ADULTO DEVERÁ PROVIDENCIAR UMA CAIXA DE SAPATO OU UM POTE COM TAMPA, LÁPIS DE COR OU GIZ DE CERA, CANETINHA, TESOURA, REVISTA VELHA.
- 2- O ADULTO DEVERÁ AUXILIAR A CRIANÇA A ENCONTRAR NA REVISTA, IMAGENS (DE CASA, GATO, PEIXE, ARANHA, BALÃO E ROSA) SE PREFERIR O ADULTO PODE DESENHAR E A CRIANÇA COLORIR. EM SEGUIDA, COLOQUE AS IMAGENS DENTRO DA CAIXA. TAMBÉM PODEM ENFEITAR A CAIXA OU POTE DESENHANDO COM CANETINHA, ENCAPANDO, ETC.
- 3- COM A CAIXA PRONTA É HORA DE BRINCAR! O ADULTO DEVERÁ EXPLICAR A BRINCADEIRA PARA OS PARTICIPANTES. EM RODA DEVERÃO PASSAR A CAIXA DE MÃO EM MÃO CANTANDO ASSIM:

UNI, DUNI, TÊ
SALAME MINGUÊ
UM SORVETE COLORÊ
O ESCOLHIDO FOI VOCÊ!

4- QUEM ESTIVER COM A CAIXA NA MÃO NA HORA QUE A MÚSICA PARAR DEVERÁ TIRAR UMA FIGURA DE DENTRO DA CAIXA, DIZER QUE FIGURA É E, CANTAR UMA MÚSICA QUE ENVOLVA A FIGURA.

5- DEPOIS DE BRINCAR COM A CAIXA DE MÚSICA, O ADULTO PODERÁ SUGERIR PARA CRIANÇA QUE CONTE UMA HISTÓRIA COM A FIGURA QUE TIROU. USE TODA A IMAGINAÇÃO!

6- REGISTRE A ATIVIDADE POR MEIO DE FOTOS OU VÍDEOS.

